



Всё для печати: 12 команд

270 страниц, копии уже внутри — ничего не нужно повторять. Можно отправить весь файл одной кнопкой на обычной бумаге. Лучше — тремя заходами, по виду бумаги:

Страницы	Бумага	Листов
3–114	Обычная бумага, одна сторона · Офисная 80 г/м ²	112
115–222	Обычная бумага, с двух сторон · Двусторонняя печать, перевернут по длинному краю. Каждая копия уже начинается с нового листа	54
223–270	Плотная бумага, одна сторона · 160–200 г/м ² : карточки, макеты, таблички-домики	48

Что на каких страницах и куда разложить

Страницы	Что	Копий	Куда
3–8	Обложки конвертов · две на лист, разрезать, наклеить на конверт	1	Конверты команд
9–20	Памятка на стол	12	Конверты команд
21	Памятка станции	1	Ведущий
22–31	Бланк «Проект для города» · два на лист, разрезать	10	Ведущий
32–33	Тайминг игры · ведущему и на стену	2	Ведущий
34–35	Памятка станции	2	Банк
36–55	Бланк «Сделка между компаниями» · два на лист, разрезать	20	Банк
56–57	Памятка станции	2	Инфраструктура
58–72	Бланк «Соглашение о поставке» · два на лист, разрезать	15	Инфраструктура
73–74	Памятка станции	2	Наука
75–98	Бланк «Патент на собственное решение» · по два на команду	24	Наука
99–106	Бланк «Соглашение между компаниями»	8	Наука
107–108	Памятка станции	2	Биржа труда
109–112	Задания для профессий · по одному на окно «взять» и «сдать»	2	Биржа труда
113	Памятка станции	1	Учёт
114	Чек-лист подготовки · главному организатору	1	Регистрация и зал
115–162	Паспорт участника · по одному в конверт	12	Конверты команд
163–222	Паспорт игротехника · по одному на игротехника	10	Регистрация и зал
223–234	Карточки профессий · лист — набор одного конверта, разрезать	2	Конверты команд
235–246	Таблички компаний · сложить пополам домиком	1	Конверты команд
247	Табличка станции · сложить пополам домиком	1	Ведущий
248	Табличка станции · сложить пополам домиком	1	Банк
249	Табличка станции · сложить пополам домиком	1	Инфраструктура
250–265	Макеты зданий · 15 зданий × 3 лота, разрезать. На 12 команд — по 6 лотов	2	Инфраструктура
266	Табличка станции · сложить пополам домиком	1	Наука
267	Табличка станции · сложить пополам домиком	1	Биржа труда
268	Табличка станции · сложить пополам домиком	1	Учёт

269	Табличка «Регистрация»	1	Регистрация и зал
270	Табличка «Свободный микрофон»	1	Регистрация и зал

Не печатать: методички и презентацию – их читают с экрана. Игровые деньги ($\approx 150\,000$ ₽) и штамп Науки – купить отдельно. Пустые страницы в двусторонней части – обороты, чтобы каждый паспорт начинался с нового листа.



№ 1

Прорыв

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 1)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Прорыв»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



№ 2

Финфлоу

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 2)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Финфлоу»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



№ 3

Синерс

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 3)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Синерс»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



№ 4

Горизонт

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 4)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Горизонт»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



№ 5

Вектор

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 5)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Вектор»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



№ 6

Импульс

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 6)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Импульс»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



№ 7

Атлас

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 1)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Атлас»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



№ 8

Орбита

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 2)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Орбита»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



№ 9

Квант

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 3)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Квант»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



№ 10

Полюс

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 4)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Полюс»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



№ 11

Новатор

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 5)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Новатор»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



№ 12

Магистраль

Внутри:

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий (набор 6)
- Паспорт участника
- Памятка на стол
- Табличка-домик «Магистраль»

Откройте конверт, когда ведущий скажет «Старт». Каждый игрок берёт одну карточку профессии.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Памятка компании

Капитализация = здания – долг – штрафы

Деньги на руках в конце не считаются.

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Куда идти

Банк	Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга; Погашение кредита
Инфраструктура	Покупка здания по цене каталога; Продажа городу по цене выкупа
Наука	Защита патента до 3 минут; Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
Биржа труда	Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать; Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
Ведущий	Таймер, табло, раунды переговоров; Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽

Поставки

Завод + здание услуг = +50% дохода. Один завод — до 2 зданий. Чужой завод — только по соглашению в раунде переговоров.

Кредит

15% за цикл, до 15 000 ₽, с поручителем из другой компании. Просрочка +10%.

Профессии

Раз за раунд, на один объект — один бонус. Повышение — задание на Бирже: 2 000 / 3 000 ₽ за обучение.

Штраф — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.



Ведущий

1 игротехник

Что делает станция

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

С чем приходит команда

Бланк проекта для города или вопрос по спору

Лист в таблице

ИНФА — В конце цикла — «Текущий цикл» +1.
От него считаются выплаты, табло и рейтинг

ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ —
Проекты для города, штрафы, награды механик сцены

До игры	Открыть экран ведущего и презентацию, выбрать 3–4 механики сцены
В цикле	Объявляет цикл, ведёт таймер, в 4:30 — «Стоп-решения», в конце цикла ставит «Текущий цикл» +1 на листе ИНФА. Принимает проекты для города, решает споры, назначает штрафы
Переговоры	Объявляет раунд и держит 3 минуты
Финал	Объявляет «Стоп-игра», рейтинг и победителя

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Бланк «Проект для города» — 6 листов
- Тайминг игры — 2

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.



Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты

Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты



Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты

Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты



Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты

Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты



Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты

Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты



Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты

Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты



Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты

Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты



Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты

Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты



Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты

Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты



Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты

Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты



Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты

Проект для города

Гражданские сервисы

Компания

Название проекта

Какая польза городу

Как проверить результат

Выплата, 500–1 500 ₽

Бонус профессии

Принят: подпись ведущего

Цикл выплаты



Тайминг игры

10 циклов по 5 минут, раунд переговоров 3 минуты после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла.

Время	Блок	Что происходит
-0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23	Раунд переговоров 1	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36	Раунд переговоров 2	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49	Раунд переговоров 3	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02	Раунд переговоров 4	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото



Тайминг игры

10 циклов по 5 минут, раунд переговоров 3 минуты после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла.

Время	Блок	Что происходит
-0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23	Раунд переговоров 1	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36	Раунд переговоров 2	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49	Раунд переговоров 3	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02	Раунд переговоров 4	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото



Банк

1 игротехник

Что делает станция

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

С чем приходит команда

Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Лист в таблице

БАНК — Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами

До игры	Получить весь резерв денег $\approx 150\,000$ ₽, разложить кассу
В цикле	В первую минуту выдаёт доход по листу БАНК («ИТОГО к выплате»). Кредит — только с поручителем из другой компании. Каждый расчёт между командами — с записью «кто → кому, сумма, за что»
Переговоры	Проводит расчёты по соглашениям
Финал	Закрывает кредиты, сверяет кассу с Учётом

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Бланк «Сделка между компаниями» — 10 листов

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.



Банк

1 игротехник

Что делает станция

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

С чем приходит команда

Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Лист в таблице

БАНК — Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами

До игры	Получить весь резерв денег $\approx 150\,000$ ₽, разложить кассу
В цикле	В первую минуту выдаёт доход по листу БАНК («ИТОГО к выплате»). Кредит — только с поручителем из другой компании. Каждый расчёт между командами — с записью «кто → кому, сумма, за что»
Переговоры	Проводит расчёты по соглашениям
Финал	Закрывает кредиты, сверяет кассу с Учётом

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Бланк «Сделка между компаниями» — 10 листов

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл	
Кто платит	
Кому	
Сумма, ₽	
За что	
☐ Поставка	☐ Поглощение
☐ Лицензия	☐ Найм
☐ Другое	

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника

Сделка между компаниями

Запись в Банке

Цикл _____

Кто платит _____

Кому _____

Сумма, ₽ _____

За что

☐ Поставка ☐ Поглощение ☐ Лицензия ☐ Найм ☐ Другое

Подпись плательщика

Подпись получателя

Подтверждено Банком

Подпись игротехника



Инфраструктура

2 игротехника

Что делает станция

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

С чем приходит команда

Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Лист в таблице

ИНФРАСТРУКТУРА — Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары

До игры	Разложить макеты зданий (по 3 лота при 6 командах) и каталог
В цикле	Продаёт здания по цене каталога, выкупает по цене выкупа. Запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле. Вписывает поставщика: № строки завода, до 2 зданий на завод
Переговоры	Регистрирует соглашения о поставках
Финал	Второй подсчёт по полю города

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Макеты зданий — 1 комплект
- Бланк «Соглашение о поставке» — 8 листов

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.



Инфраструктура

2 игротехника

Что делает станция

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

С чем приходит команда

Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Лист в таблице

ИНФРАСТРУКТУРА — Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары

До игры	Разложить макеты зданий (по 3 лота при 6 командах) и каталог
В цикле	Продаёт здания по цене каталога, выкупает по цене выкупа. Запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле. Вписывает поставщика: № строки завода, до 2 зданий на завод
Переговоры	Регистрирует соглашения о поставках
Финал	Второй подсчёт по полю города

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Макеты зданий — 1 комплект
- Бланк «Соглашение о поставке» — 8 листов

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика

Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя

Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика

Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя

Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика

Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя

Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика

Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя

Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика

Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя

Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика

Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя

Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Получатель

Компания _____

Компания _____

Завод, № строки _____

Здание, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Подпись получателя_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Получатель

Компания _____

Компания _____

Завод, № строки _____

Здание, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Подпись получателя_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл_____
Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Получатель

Компания _____

Компания _____

Завод, № строки _____

Здание, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Подпись получателя_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Получатель

Компания _____

Компания _____

Завод, № строки _____

Здание, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Подпись получателя_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл_____
Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника



Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника

Соглашение о поставке

Раунд переговоров ____

Поставщик

Компания _____

Завод, № строки _____

Цена за цикл, ₽ _____

Здание получает +50% к доходу со следующего цикла. Один завод — до 2 зданий. Оплату Банк проводит в начале каждого цикла.

Подпись поставщика_____
Зарегистрировано: Инфраструктура, цикл

Получатель

Компания _____

Здание, № строки _____

Срок: с цикла ... по ... _____

Подпись получателя_____
Подпись игротехника



Наука

1 игротехник

Что делает станция

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

С чем приходит команда

Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Лист в таблице

НАУКА — Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да

До игры

Бланки патентов, штамп

В цикле

Защита патента до 3 минут: «выдан» или «доработать». Эффект $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла, $\times 2$ — только с главным. Запись на листе НАУКА

Переговоры

Принимает соглашения о патентах

Финал

Проверяет, что все патенты подтверждены в таблице

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Бланк «Патент на собственное решение» — 12
- Бланк «Соглашение между компаниями» — 4

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.



Наука

1 игротехник

Что делает станция

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

С чем приходит команда

Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Лист в таблице

НАУКА — Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да

До игры	Бланки патентов, штамп
В цикле	Защита патента до 3 минут: «выдан» или «доработать». Эффект $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла, $\times 2$ — только с главным. Запись на листе НАУКА
Переговоры	Принимает соглашения о патентах
Финал	Проверяет, что все патенты подтверждены в таблице

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Бланк «Патент на собственное решение» — 12
- Бланк «Соглашение между компаниями» — 4

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания ×1,2 ☐ Доход здания ×1,5 ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания ×1,2 ☐ Доход здания ×1,5 ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания ×1,2 ☐ Доход здания ×1,5 ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания ×1,2 ☐ Доход здания ×1,5 ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания ×1,2 ☐ Доход здания ×1,5 ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания ×1,2 ☐ Доход здания ×1,5 ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания ×1,2 ☐ Доход здания ×1,5 ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания ×1,2 ☐ Доход здания ×1,5 ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания $\times 1,2$ ☐ Доход здания $\times 1,5$ ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ ____

Компания

Название решения

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания ×1,2 ☐ Доход здания ×1,5 ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи ____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Патент на собственное решение

№ _____

Компания _____

Название решения _____

Проблема: что мешает бизнесу или городу

Решение: что придумали

Что улучшили и для кого

Результат и как его проверить

Схема или расчёт

Предлагаемый эффект

☐ Доход здания ×1,2 ☐ Доход здания ×1,5 ☐ Социальная выплата ☐ Новая механика

Объект: здание, № строки _____

Решение Науки: ☐ Выдан ☐ Доработать Раунд выдачи _____ Согласованный эффект

Подпись ведущего Науки

Подпись представителя компании

Отметки применения эффекта – по циклам:

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



Соглашение между компаниями

Совместная разработка или использование патента. Документ сам не выдаёт новый патент и не удваивает бонус.

Компания 1

Название _____

Представитель _____

Предмет

☐ Совместная разработка патента ☐ Использование патента № ____

Обязательства компании 1

Обязательства компании 2

Срок, раундов _____

Оплата, ₽ _____

Игровой эффект

Подпись компании 1

Подпись компании 2

Подпись ведущего Науки

Цикл



Соглашение между компаниями

Совместная разработка или использование патента. Документ сам не выдаёт новый патент и не удваивает бонус.

Компания 1

Название _____

Представитель _____

Предмет

☐ Совместная разработка патента ☐ Использование патента № ____

Обязательства компании 1

Обязательства компании 2

Срок, раундов _____

Оплата, ₽ _____

Игровой эффект

Подпись компании 1

Подпись компании 2

Подпись ведущего Науки

Цикл



Соглашение между компаниями

Совместная разработка или использование патента. Документ сам не выдаёт новый патент и не удваивает бонус.

Компания 1

Название _____

Представитель _____

Предмет

☐ Совместная разработка патента ☐ Использование патента № ____

Обязательства компании 1

Обязательства компании 2

Срок, раундов _____

Оплата, ₽ _____

Игровой эффект

Подпись компании 1

Подпись компании 2

Подпись ведущего Науки

Цикл



Соглашение между компаниями

Совместная разработка или использование патента. Документ сам не выдаёт новый патент и не удваивает бонус.

Компания 1

Название _____

Представитель _____

Предмет

☐ Совместная разработка патента ☐ Использование патента № ____

Обязательства компании 1

Обязательства компании 2

Срок, раундов _____

Оплата, ₽ _____

Игровой эффект

Подпись компании 1

Подпись компании 2

Подпись ведущего Науки

Цикл



Соглашение между компаниями

Совместная разработка или использование патента. Документ сам не выдаёт новый патент и не удваивает бонус.

Компания 1

Название _____

Представитель _____

Предмет

☐ Совместная разработка патента ☐ Использование патента № ____

Обязательства компании 1

Обязательства компании 2

Срок, раундов _____

Оплата, ₽ _____

Игровой эффект

Подпись компании 1

Подпись компании 2

Подпись ведущего Науки

Цикл



Соглашение между компаниями

Совместная разработка или использование патента. Документ сам не выдаёт новый патент и не удваивает бонус.

Компания 1

Название _____

Представитель _____

Предмет

☐ Совместная разработка патента ☐ Использование патента № ____

Обязательства компании 1

Обязательства компании 2

Срок, раундов _____

Оплата, ₽ _____

Игровой эффект

Подпись компании 1

Подпись компании 2

Подпись ведущего Науки

Цикл



Соглашение между компаниями

Совместная разработка или использование патента. Документ сам не выдаёт новый патент и не удваивает бонус.

Компания 1

Название _____

Представитель _____

Предмет

☐ Совместная разработка патента ☐ Использование патента № ____

Обязательства компании 1

Обязательства компании 2

Срок, раундов _____

Оплата, ₽ _____

Игровой эффект

Подпись компании 1

Подпись компании 2

Подпись ведущего Науки

Цикл



Соглашение между компаниями

Совместная разработка или использование патента. Документ сам не выдаёт новый патент и не удваивает бонус.

Компания 1

Название _____

Представитель _____

Предмет

☐ Совместная разработка патента ☐ Использование патента № ____

Обязательства компании 1

Обязательства компании 2

Срок, раундов _____

Оплата, ₽ _____

Игровой эффект

Подпись компании 1

Подпись компании 2

Подпись ведущего Науки

Цикл



Биржа труда

2 игротехника

Что делает станция

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

С чем приходит команда

Карточку профессии и решённое за столом задание

Лист в таблице

БИРЖА ТРУДА — Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа

До игры	Задания по профессиям, два окна: «взять» и «сдать»
В цикле	Выдаёт задание, принимает решённое: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽. Записывает цикл повышения на листе БИРЖА ТРУДА. Найм и переманивание
Переговоры	Не работает: задания на паузе
Финал	Проверяет записи уровней

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Задания для профессий — 2

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.



Биржа труда

2 игротехника

Что делает станция

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

С чем приходит команда

Карточку профессии и решённое за столом задание

Лист в таблице

БИРЖА ТРУДА — Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа

До игры	Задания по профессиям, два окна: «взять» и «сдать»
В цикле	Выдаёт задание, принимает решённое: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽. Записывает цикл повышения на листе БИРЖА ТРУДА. Найм и переманивание
Переговоры	Не работает: задания на паузе
Финал	Проверяет записи уровней

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Задания для профессий — 2

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.



Задания для повышения

Уровень 1 — ознакомительное, 2 минуты, без выплаты. Уровень 2 — 4 минуты, выплата за обучение 2 000 ₽. Уровень 3 — 5 минут, выплата 3 000 ₽. Карточку берут в окне «взять», решают за своим столом, сдают в окне «сдать».

Полные условия, ответы и критерии для ведущего — в файле «Задания по профессиям». [уточнить: приложить файл с полными условиями]

Профессия	Уровень 1 · 2 мин	Уровень 2 · 4 мин	Уровень 3 · 5 мин
Финансы			
Финансист	Где ошибка в прибыли	Точка безубыточности	Инвестиция на два раунда
Бухгалтер	Сверка кассы	Два кредита	Заморозка и капитал
Экономист	Доход или прибыль	Выбор на два раунда	Скидка и минимальная цена
Инвестиционный аналитик	Окупаемость	Плохой сценарий	Инвестиционное заключение
Аудитор	Двойная запись	Проверка выплат	Проверка другой компании
Маркетинг и продажи			
Маркетолог	Кому продаём	Какой канал эффективнее	Проверить рекламу
Менеджер продаж	Выяснить потребность	Предложение в бюджете	Закрыть заказ
PR-специалист	Факт вместо обещания	Ответ на жалобу	Публичный отчёт
SMM-специалист	Публикация с действием	План контента	Сравнить результаты
Бренд-менеджер	Обещание бренда	Единый стиль	Репутационный выбор
Продукт и клиент			
Дизайнер	Главное на афише	Понятная табличка	Проверить интерфейс
Копирайтер	Сократить объявление	Понятная инструкция	Текст для двух аудиторий
Исследователь клиентов	Нейтральный вопрос	Короткое интервью	Вывод из трёх интервью
Продуктовый менеджер	Решение или потребность	Минимальная версия	Критерий успеха
Предприниматель	Потребность клиента	Экономика услуги	Проверка спроса
Производство			

Инженер	Узкое место	План улучшения	Проверка гипотезы
Технолог	Лишний шаг	Длительность процесса	Улучшение без ухудшения качества
Специалист по качеству	Критерий приёмки	Доля ошибок	План предотвращения
Логист	Выбрать маршрут	Вместимость машины	Срыв поставки
Архитектор	Зонирование	Площадь зон	Компромисс в пространстве
Недвижимость и инфраструктура			
Строитель	Последовательность работ	План по времени	Скрытый дефект
Управляющий недвижимостью	Загрузка помещений	Доход и обслуживание	Выбор арендатора
Энергетик	Потребление	Сравнение оборудования	Ограничение мощности
Эколог	Экологическое обещание	Экономия электричества	Выбрать меру
Специалист по безопасности	Опасности на схеме	Приоритет мер	Безопасное мероприятие
Цифра и наука			
IT-специалист	Ошибка в алгоритме	Проверить границу	Двойное нажатие
Аналитик данных	Среднее значение	Сравнить компании	Необоснованная причинность
Тестировщик	Ожидаемый результат	Набор проверок	Отчёт об ошибке
Специалист по кибербезопасности	Подозрительное сообщение	Права доступа	План после утечки
Научный исследователь	Проверяемая гипотеза	План эксперимента	Защита разработки
Люди и право			
Юрист	Непонятная договорённость	Составить условия сделки	Разрешить спор
HR-специалист	Распределить роли	План на 12 минут	Рабочий конфликт
Руководитель проекта	Цель проекта	Критический путь	Изменение плана
Медиатор	Нейтральное перефразирование	Интересы сторон	Медиативное соглашение
Организатор мероприятий	Программа встречи	Бюджет события	Отмена выступления



Задания для повышения

Уровень 1 — ознакомительное, 2 минуты, без выплаты. Уровень 2 — 4 минуты, выплата за обучение 2 000 ₽. Уровень 3 — 5 минут, выплата 3 000 ₽. Карточку берут в окне «взять», решают за своим столом, сдают в окне «сдать».

Полные условия, ответы и критерии для ведущего — в файле «Задания по профессиям». [уточнить: приложить файл с полными условиями]

Профессия	Уровень 1 · 2 мин	Уровень 2 · 4 мин	Уровень 3 · 5 мин
Финансы			
Финансист	Где ошибка в прибыли	Точка безубыточности	Инвестиция на два раунда
Бухгалтер	Сверка кассы	Два кредита	Заморозка и капитал
Экономист	Доход или прибыль	Выбор на два раунда	Скидка и минимальная цена
Инвестиционный аналитик	Окупаемость	Плохой сценарий	Инвестиционное заключение
Аудитор	Двойная запись	Проверка выплат	Проверка другой компании
Маркетинг и продажи			
Маркетолог	Кому продаём	Какой канал эффективнее	Проверить рекламу
Менеджер продаж	Выяснить потребность	Предложение в бюджете	Закрыть заказ
PR-специалист	Факт вместо обещания	Ответ на жалобу	Публичный отчёт
SMM-специалист	Публикация с действием	План контента	Сравнить результаты
Бренд-менеджер	Обещание бренда	Единый стиль	Репутационный выбор
Продукт и клиент			
Дизайнер	Главное на афише	Понятная табличка	Проверить интерфейс
Копирайтер	Сократить объявление	Понятная инструкция	Текст для двух аудиторий
Исследователь клиентов	Нейтральный вопрос	Короткое интервью	Вывод из трёх интервью
Продуктовый менеджер	Решение или потребность	Минимальная версия	Критерий успеха
Предприниматель	Потребность клиента	Экономика услуги	Проверка спроса
Производство			

Инженер	Узкое место	План улучшения	Проверка гипотезы
Технолог	Лишний шаг	Длительность процесса	Улучшение без ухудшения качества
Специалист по качеству	Критерий приёмки	Доля ошибок	План предотвращения
Логист	Выбрать маршрут	Вместимость машины	Срыв поставки
Архитектор	Зонирование	Площадь зон	Компромисс в пространстве
Недвижимость и инфраструктура			
Строитель	Последовательность работ	План по времени	Скрытый дефект
Управляющий недвижимостью	Загрузка помещений	Доход и обслуживание	Выбор арендатора
Энергетик	Потребление	Сравнение оборудования	Ограничение мощности
Эколог	Экологическое обещание	Экономия электричества	Выбрать меру
Специалист по безопасности	Опасности на схеме	Приоритет мер	Безопасное мероприятие
Цифра и наука			
IT-специалист	Ошибка в алгоритме	Проверить границу	Двойное нажатие
Аналитик данных	Среднее значение	Сравнить компании	Необоснованная причинность
Тестировщик	Ожидаемый результат	Набор проверок	Отчёт об ошибке
Специалист по кибербезопасности	Подозрительное сообщение	Права доступа	План после утечки
Научный исследователь	Проверяемая гипотеза	План эксперимента	Защита разработки
Люди и право			
Юрист	Непонятная договорённость	Составить условия сделки	Разрешить спор
HR-специалист	Распределить роли	План на 12 минут	Рабочий конфликт
Руководитель проекта	Цель проекта	Критический путь	Изменение плана
Медиатор	Нейтральное перефразирование	Интересы сторон	Медиативное соглашение
Организатор мероприятий	Программа встречи	Бюджет события	Отмена выступления



Учёт

1 игротехник

Что делает станция

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

С чем приходит команда

Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Лист в таблице

ИТОГ, КАССА — Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

До игры	Ноутбук, таблица, лист ТАБЛО на экране, «Текущий цикл» = 1
В цикле	Помогает станциям с записями, следит за красными предупреждениями на листах ИТОГ и КАССА
Переговоры	Во втором раунде сверяет кассу
Финал	Второй подсчёт капитала, рейтинг на табло

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.



Чек-лист подготовки

Дата игры _____ Ответственный _____

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги ≈ 150 000 ₽ – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 ₽ стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всега циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.



Что надо делать

Ваша команда — это компания. У неё стартовый капитал 6 000 ₽ и сотрудники с профессиями. Покупайте здания, получайте доход, усиливайтесь и договаривайтесь с другими компаниями.

1

Открой конверт

Капитал 6 000 ₽,
5 карточек
профессий
и название
компании

2

Купи здание

На Инфраструктуре:
по цене каталога,
макет — на поле
города

3

Получай доход

Каждый цикл,
начиная
со следующего
после покупки

4

Усиливайся

Поставщики +50%,
профессии
до 1 500 ₽, патенты
×1,2 или ×1,5

5

Вложи всё

К последнему
циклу: деньги
на руках в итог
не входят

Как победить

Капитализация = здания – долг – штрафы

Здания считаются по цене покупки. Деньги на руках в конце не считаются — вложите всё к последнему циклу.

В конверте

- Стартовый капитал 6 000 ₽
- 5 карточек профессий — каждый берёт одну
- Название компании — по нему вас узнают на станциях
- Паспорт участника и памятка на стол
- Табличка-домик с названием компании

Игра в цифрах

- 10 циклов по 5 минут
- Раунд переговоров 3 минуты — после 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла
- На станцию идёт один представитель команды
- Каждая сделка — сразу деньгами и с записью на станции

Как пройдёт игра

–0:15–0:00 Регистрация

0:00–0:10 Вводная

0:10–0:20 Циклы 1–2

0:20–0:23 Раунд переговоров 1

0:23–0:33 Циклы 3–4

0:33–0:36 Раунд переговоров 2

0:36–0:46 Циклы 5–6

0:46–0:49 Раунд переговоров 3

0:49–0:59 Циклы 7–8

0:59–1:02 Раунд переговоров 4

1:02–1:12 Циклы 9–10

1:12–1:22 Подсчёт, итоги, фото



Станции

Пришли с запросом — получили результат — игротехник записал его в таблицу.

Банк

- Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₽ долга
- Погашение кредита
- Расчёты между компаниями: кто → кому, сумма, за что
- Выдача дохода в начале цикла

Принести: Поручителя из другой компании (для кредита) и деньги для погашения

Инфраструктура

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

Принести: Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Наука

- Защита патента до 3 минут
- Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$
- Соглашение между компаниями о патенте
- Лицензия и научный аукцион

Принести: Заполненный бланк «Патент на собственное решение»

Биржа труда

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

Принести: Карточку профессии и решённое за столом задание

Учёт

- Рабочая таблица и табло на экране
- Сверка кассы в паузе и в финале
- Второй подсчёт капитала
- Помощь станциям с записями

Принести: Командам сюда ходить не нужно: Учёт работает со станциями

Ведущий

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

Принести: Бланк проекта для города или вопрос по спору



Здания

Доход — со следующего цикла после покупки. Коммуналка вычитается сама.

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Электростанция	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₽	6 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Цепочки поставок

Здание услуг с заводом-поставщиком приносит +50% дохода. Один завод снабжает до 2 зданий — своих или чужих по договору.

Пример: кафе без поставщика — 1 800 ₽ за цикл, с Пищевым комбинатом — 2 800 ₽.

Парк и лоты

Парк даёт +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании.

Каждого здания в городе столько, сколько напечатано макетов: при 6 командах — по 3.



Правила

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Раунд переговоров — 3 минуты

Покупки, кредиты и задания на паузе. Подписываем соглашения о поставках: поставщик и получатель, № строк зданий, цена за цикл, срок, подписи. Поставка работает со следующего цикла.

Кредит

15% за цикл, долг до 15 000 ₽, нужен поручитель из другой компании. 10 000 ₽ на 3 цикла → вернуть 14 500 ₽. Просрочка +10%.

Профессии

- Усиление — один раз за раунд, на один объект — один бонус.
- Уровни 1 / 2 / 3: обычно +500 / 1 000 / 1 500 ₽.
- Повышение — задание на Бирже труда: взять, решить за столом, сдать.
- Выплата за обучение: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽.

Патенты

Бланк «Патент на собственное решение» → защита на Науке до 3 минут → доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ со следующего цикла.

Штрафы — 1 000 ₽

Сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Финал

Стоп-игра → закрытие кредитов → два подсчёта → рейтинг. При равенстве: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Регламент игры

НА ДЕЛЕ // STARTUP CITY — деловая симуляционная игра: студенческие команды по 4–6 человек создают компании. Побеждает самая высокая капитализация — стоимость зданий за вычетом долгов и штрафов. Деньги на руках не считаются.

Формат и параметры

Участники	База — 6 команд (около 30 студентов). Масштаб до 12 команд (70–80 человек)
Длительность	≈ 1,5 часа: регистрация 15 + вводная 10 + 10 циклов по 5 мин + 4 раунда переговоров по 3 мин + итоги 10
Стартовый капитал	6 000 ₽ в конверте
Профессий в конверте	5 карточек
Игротехники	8 человек на 30 участников
Деньги	Резерв около 150 000 ₽ у Банка, на руках у команд одновременно 20–40 тыс. ₽
Учёт	Одна Google-таблица «БПТ — рабочая таблица», на экран — лист ТАБЛО

Тайминг

Время	Блок	Что происходит
–0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23	Раунд переговоров 1	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36	Раунд переговоров 2	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49	Раунд переговоров 3	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02	Раунд переговоров 4	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото

Один цикл

Время	Что происходит
-------	----------------

0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Игротехники

Роль	Кол-во	Что делает
Ведущий (Гражданские сервисы)	1	Таймер, табло, раунды переговоров, проекты для города, механики сцены, споры, штрафы, закрытие цикла
Банк	1	Кредиты, погашения, выдача дохода, подтверждение расчётов между компаниями, касса
Инфраструктура	2	Покупка и продажа зданий, поставщики, макеты на поле города, лоты
Наука	1	Патенты, соглашения между компаниями, штамп
Биржа труда	2	Задания на уровень, выплаты за обучение, найм
Учёт	1	Таблица, табло, сверка кассы, второй подсчёт в финале

Состав	Игротехников	Кто добавляется
30 участников	8	Базовый состав: ведущий, банк, 2 на Инфраструктуре, наука, 2 на Бирже труда, учёт
40–70 участников	10	Плюс второй кассир в Банк и второй человек на Науку
70–80 и больше	12–13	Плюс Свободный микрофон, третий на Инфраструктуру, помощник ведущего

Станции

Банк

Только кредиты, вкладов нет. 15% за цикл, простые проценты, лимит 15 000 ₽ непогашенного долга. К возврату = сумма × (1 + 0,15 × срок): 10 000 ₽ на 3 цикла → 14 500 ₽. Просрочка +10%, непогашенный долг вычитается из капитала. Финансист уменьшает ещё не оплаченные проценты, Бухгалтер переносит срок части долга на один раунд. Расчёты между компаниями — сразу деньгами с записью «кто → кому, сумма, за что». Все платежи возвращаются в кассу Банка.

Механики: Поручитель — кредит только при поручителе из другой компании, поручитель получает +1 000 ₽, если кредит погашен. Финансовая паника — 3 минуты все берут кредит по сниженной ставке (например, 10%).

Инфраструктура

Продаёт здания по цене каталога и выкупает по цене выкупа. Купленное здание: запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле города. Лоты: каждого здания столько, сколько напечатано макетов (при 6 командах — по 3). Поставщик: в строку здания услуг вписывается № строки завода, до 2 зданий на завод; завод другой компании — только по соглашению из раунда переговоров. Скидка профессии — одна на покупку, цена не ниже выкупа + 500 ₽.

Механики: Поглощение — продажа бизнеса другой компании по цене между выкупом и покупкой. Бизнес-пара — +500 ₽ к доходу обоих зданий разных компаний. Конкуренты объединились — карточка совместного предприятия, каждой +1 000 ₽.

Наука

Команда заполняет бланк «Патент на собственное решение». Защита до 3 минут: «выдан» или «доработать», раунд выдачи, согласованный эффект и объект. Эффект — со следующего цикла: доход одного здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ($\times 2$ — только с главным игротехником), социальная выплата или новая механика. Соглашение между компаниями — совместная разработка или использование патента; новый патент оно не выдаёт и бонус не удваивает.

Механики: Сломай игру, Продажа лицензии, Научный аукцион.

Биржа труда

Карточка уровня 1 — у каждого из конверта. Уровень 2 — практическое задание за 3–4 минуты, уровень 3 — кейс или реальный заказ другой компании, защита до 5 минут. Выплаты за обучение: 2 000 и 3 000 ₽ однократно. Чтобы не было толпы: два окна — «взять» и «сдать», задание решают за своим столом, уровень 3 — не в одном цикле с уровнем 2. Найм: специалист выполняет один заказ другой компании за раунд, оплата 1 000–3 000 ₽.

Механики: Переманивание (+1 000 ₽ к зарплате), Охота за профессией (+1 500 ₽ первой компании, которая приведёт специалиста).

Ведущий • Гражданские сервисы

Таймер, табло, закрытие цикла, раунды переговоров. Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽ (PR-специалист, Эколог, HR и Руководитель проекта её увеличивают). Споры и штрафы — базово 1 000 ₽: сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Механики сцены — выберите 3–4 на игру: Свободный микрофон (40 секунд о самой невероятной покупке), Реклама конкурента (+1 000 ₽ обеим), Рекламный баттл (+1 500 ₽ победителю, +500 ₽ участнику), Городской мем, Минута контактов (+1 000 ₽), День партнёрства, Чёрная пятница.

Учёт

Ноутбук с таблицей: помогает станциям вносить записи, следит за листами ИТОГ и КАССА, сверяет кассу в паузе и в финале, делает второй подсчёт.

Экономика

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Электростанция	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹

Коммуналка — 10% базового дохода, округлённо до 100 ₹, минимум 100 ₹. Деньги выдаёт только Банк (и станции по своим выплатам), все платежи возвращаются в кассу. Выплаты за обучение заметно добавляют денег в игру — следите за листом КАССА.

Раунды переговоров

После 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла, 3 минуты. Покупки, кредиты и задания на паузе. Работают ведущий (таймер), Инфраструктура (регистрирует соглашения), Банк (расчёты), во втором раунде Учёт сверяет кассу. Затянулось — сократите до 2 минут; поставок мало — дайте раунд и после 1-го цикла.

Финал

«Стоп-игра» → закрытие кредитов → два подсчёта (таблица и поле города) → рейтинг на табло. Тай-брейки: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Рабочая таблица

Станция	Лист	Что вписать
Ведущий	ИНФА	В конце цикла — «Текущий цикл» +1. От него считаются выплаты, табло и рейтинг
Банк	БАНК	Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами
Инфраструктура	ИНФРАСТРУКТУРА	Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары
Наука	НАУКА	Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да
Биржа труда	БИРЖА ТРУДА	Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа
Ведущий	ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ	Проекты для города, штрафы, награды механик сцены
Учёт	ИТОГ, КАССА	Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

Жёлтые ячейки — ввод, белые — формулы. Строки не удалять и не сортировать. Частая ошибка: выплаты не изменились — забыли «Текущий цикл» +1.

Чек-лист подготовки

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги $\approx 150\,000$ Р – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 Р стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всего циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки

Регламент игры

НА ДЕЛЕ // STARTUP CITY — деловая симуляционная игра: студенческие команды по 4–6 человек создают компании. Побеждает самая высокая капитализация — стоимость зданий за вычетом долгов и штрафов. Деньги на руках не считаются.

Формат и параметры

Участники	База — 6 команд (около 30 студентов). Масштаб до 12 команд (70–80 человек)
Длительность	≈ 1,5 часа: регистрация 15 + вводная 10 + 10 циклов по 5 мин + 4 раунда переговоров по 3 мин + итоги 10
Стартовый капитал	6 000 ₽ в конверте
Профессий в конверте	5 карточек
Игротехники	8 человек на 30 участников
Деньги	Резерв около 150 000 ₽ у Банка, на руках у команд одновременно 20–40 тыс. ₽
Учёт	Одна Google-таблица «БПТ — рабочая таблица», на экран — лист ТАБЛО

Тайминг

Время	Блок	Что происходит
–0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23	Раунд переговоров 1	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36	Раунд переговоров 2	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49	Раунд переговоров 3	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02	Раунд переговоров 4	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото

Один цикл

Время	Что происходит
-------	----------------

0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Игротехники

Роль	Кол-во	Что делает
Ведущий (Гражданские сервисы)	1	Таймер, табло, раунды переговоров, проекты для города, механики сцены, споры, штрафы, закрытие цикла
Банк	1	Кредиты, погашения, выдача дохода, подтверждение расчётов между компаниями, касса
Инфраструктура	2	Покупка и продажа зданий, поставщики, макеты на поле города, лоты
Наука	1	Патенты, соглашения между компаниями, штамп
Биржа труда	2	Задания на уровень, выплаты за обучение, найм
Учёт	1	Таблица, табло, сверка кассы, второй подсчёт в финале

Состав	Игротехников	Кто добавляется
30 участников	8	Базовый состав: ведущий, банк, 2 на Инфраструктуре, наука, 2 на Бирже труда, учёт
40–70 участников	10	Плюс второй кассир в Банк и второй человек на Науку
70–80 и больше	12–13	Плюс Свободный микрофон, третий на Инфраструктуру, помощник ведущего

Станции

Банк

Только кредиты, вкладов нет. 15% за цикл, простые проценты, лимит 15 000 ₽ непогашенного долга. К возврату = сумма × (1 + 0,15 × срок): 10 000 ₽ на 3 цикла → 14 500 ₽. Просрочка +10%, непогашенный долг вычитается из капитала. Финансист уменьшает ещё не оплаченные проценты, Бухгалтер переносит срок части долга на один раунд. Расчёты между компаниями — сразу деньгами с записью «кто → кому, сумма, за что». Все платежи возвращаются в кассу Банка.

Механики: Поручитель — кредит только при поручителе из другой компании, поручитель получает +1 000 ₽, если кредит погашен. Финансовая паника — 3 минуты все берут кредит по сниженной ставке (например, 10%).

Инфраструктура

Продаёт здания по цене каталога и выкупает по цене выкупа. Купленное здание: запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле города. Лоты: каждого здания столько, сколько напечатано макетов (при 6 командах — по 3). Поставщик: в строку здания услуг вписывается № строки завода, до 2 зданий на завод; завод другой компании — только по соглашению из раунда переговоров. Скидка профессии — одна на покупку, цена не ниже выкупа + 500 ₽.

Механики: Поглощение — продажа бизнеса другой компании по цене между выкупом и покупкой. Бизнес-пара — +500 ₽ к доходу обоих зданий разных компаний. Конкуренты объединились — карточка совместного предприятия, каждой +1 000 ₽.

Наука

Команда заполняет бланк «Патент на собственное решение». Защита до 3 минут: «выдан» или «доработать», раунд выдачи, согласованный эффект и объект. Эффект — со следующего цикла: доход одного здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ($\times 2$ — только с главным игротехником), социальная выплата или новая механика. Соглашение между компаниями — совместная разработка или использование патента; новый патент оно не выдаёт и бонус не удваивает.

Механики: Сломай игру, Продажа лицензии, Научный аукцион.

Биржа труда

Карточка уровня 1 — у каждого из конверта. Уровень 2 — практическое задание за 3–4 минуты, уровень 3 — кейс или реальный заказ другой компании, защита до 5 минут. Выплаты за обучение: 2 000 и 3 000 ₽ однократно. Чтобы не было толпы: два окна — «взять» и «сдать», задание решают за своим столом, уровень 3 — не в одном цикле с уровнем 2. Найм: специалист выполняет один заказ другой компании за раунд, оплата 1 000–3 000 ₽.

Механики: Переманивание (+1 000 ₽ к зарплате), Охота за профессией (+1 500 ₽ первой компании, которая приведёт специалиста).

Ведущий • Гражданские сервисы

Таймер, табло, закрытие цикла, раунды переговоров. Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽ (PR-специалист, Эколог, HR и Руководитель проекта её увеличивают). Споры и штрафы — базово 1 000 ₽: сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Механики сцены — выберите 3–4 на игру: Свободный микрофон (40 секунд о самой невероятной покупке), Реклама конкурента (+1 000 ₽ обеим), Рекламный баттл (+1 500 ₽ победителю, +500 ₽ участнику), Городской мем, Минута контактов (+1 000 ₽), День партнёрства, Чёрная пятница.

Учёт

Ноутбук с таблицей: помогает станциям вносить записи, следит за листами ИТОГ и КАССА, сверяет кассу в паузе и в финале, делает второй подсчёт.

Экономика

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Электростанция	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹

Коммуналка — 10% базового дохода, округлённо до 100 ₹, минимум 100 ₹. Деньги выдаёт только Банк (и станции по своим выплатам), все платежи возвращаются в кассу. Выплаты за обучение заметно добавляют денег в игру — следите за листом КАССА.

Раунды переговоров

После 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла, 3 минуты. Покупки, кредиты и задания на паузе. Работают ведущий (таймер), Инфраструктура (регистрирует соглашения), Банк (расчёты), во втором раунде Учёт сверяет кассу. Затянулось — сократите до 2 минут; поставок мало — дайте раунд и после 1-го цикла.

Финал

«Стоп-игра» → закрытие кредитов → два подсчёта (таблица и поле города) → рейтинг на табло. Тай-брейки: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Рабочая таблица

Станция	Лист	Что вписать
Ведущий	ИНФА	В конце цикла — «Текущий цикл» +1. От него считаются выплаты, табло и рейтинг
Банк	БАНК	Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами
Инфраструктура	ИНФРАСТРУКТУРА	Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары
Наука	НАУКА	Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да
Биржа труда	БИРЖА ТРУДА	Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа
Ведущий	ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ	Проекты для города, штрафы, награды механик сцены
Учёт	ИТОГ, КАССА	Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

Жёлтые ячейки — ввод, белые — формулы. Строки не удалять и не сортировать. Частая ошибка: выплаты не изменились — забыли «Текущий цикл» +1.

Чек-лист подготовки

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги $\approx 150\,000$ Р – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 Р стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всего циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки

Регламент игры

НА ДЕЛЕ // STARTUP CITY — деловая симуляционная игра: студенческие команды по 4–6 человек создают компании. Побеждает самая высокая капитализация — стоимость зданий за вычетом долгов и штрафов. Деньги на руках не считаются.

Формат и параметры

Участники	База — 6 команд (около 30 студентов). Масштаб до 12 команд (70–80 человек)
Длительность	≈ 1,5 часа: регистрация 15 + вводная 10 + 10 циклов по 5 мин + 4 раунда переговоров по 3 мин + итоги 10
Стартовый капитал	6 000 ₽ в конверте
Профессий в конверте	5 карточек
Игротехники	8 человек на 30 участников
Деньги	Резерв около 150 000 ₽ у Банка, на руках у команд одновременно 20–40 тыс. ₽
Учёт	Одна Google-таблица «БПТ — рабочая таблица», на экран — лист ТАБЛО

Тайминг

Время	Блок	Что происходит
–0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23	Раунд переговоров 1	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36	Раунд переговоров 2	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49	Раунд переговоров 3	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02	Раунд переговоров 4	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото

Один цикл

Время	Что происходит
-------	----------------

0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Игротехники

Роль	Кол-во	Что делает
Ведущий (Гражданские сервисы)	1	Таймер, табло, раунды переговоров, проекты для города, механики сцены, споры, штрафы, закрытие цикла
Банк	1	Кредиты, погашения, выдача дохода, подтверждение расчётов между компаниями, касса
Инфраструктура	2	Покупка и продажа зданий, поставщики, макеты на поле города, лоты
Наука	1	Патенты, соглашения между компаниями, штамп
Биржа труда	2	Задания на уровень, выплаты за обучение, найм
Учёт	1	Таблица, табло, сверка кассы, второй подсчёт в финале

Состав	Игротехников	Кто добавляется
30 участников	8	Базовый состав: ведущий, банк, 2 на Инфраструктуре, наука, 2 на Бирже труда, учёт
40–70 участников	10	Плюс второй кассир в Банк и второй человек на Науку
70–80 и больше	12–13	Плюс Свободный микрофон, третий на Инфраструктуру, помощник ведущего

Станции

Банк

Только кредиты, вкладов нет. 15% за цикл, простые проценты, лимит 15 000 ₽ непогашенного долга. К возврату = сумма × (1 + 0,15 × срок): 10 000 ₽ на 3 цикла → 14 500 ₽. Просрочка +10%, непогашенный долг вычитается из капитала. Финансист уменьшает ещё не оплаченные проценты, Бухгалтер переносит срок части долга на один раунд. Расчёты между компаниями — сразу деньгами с записью «кто → кому, сумма, за что». Все платежи возвращаются в кассу Банка.

Механики: Поручитель — кредит только при поручителе из другой компании, поручитель получает +1 000 ₽, если кредит погашен. Финансовая паника — 3 минуты все берут кредит по сниженной ставке (например, 10%).

Инфраструктура

Продаёт здания по цене каталога и выкупает по цене выкупа. Купленное здание: запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле города. Лоты: каждого здания столько, сколько напечатано макетов (при 6 командах — по 3). Поставщик: в строку здания услуг вписывается № строки завода, до 2 зданий на завод; завод другой компании — только по соглашению из раунда переговоров. Скидка профессии — одна на покупку, цена не ниже выкупа + 500 ₽.

Механики: Поглощение — продажа бизнеса другой компании по цене между выкупом и покупкой. Бизнес-пара — +500 ₽ к доходу обоих зданий разных компаний. Конкуренты объединились — карточка совместного предприятия, каждой +1 000 ₽.

Наука

Команда заполняет бланк «Патент на собственное решение». Защита до 3 минут: «выдан» или «доработать», раунд выдачи, согласованный эффект и объект. Эффект — со следующего цикла: доход одного здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ($\times 2$ — только с главным игротехником), социальная выплата или новая механика. Соглашение между компаниями — совместная разработка или использование патента; новый патент оно не выдаёт и бонус не удваивает.

Механики: Сломай игру, Продажа лицензии, Научный аукцион.

Биржа труда

Карточка уровня 1 — у каждого из конверта. Уровень 2 — практическое задание за 3–4 минуты, уровень 3 — кейс или реальный заказ другой компании, защита до 5 минут. Выплаты за обучение: 2 000 и 3 000 ₽ однократно. Чтобы не было толпы: два окна — «взять» и «сдать», задание решают за своим столом, уровень 3 — не в одном цикле с уровнем 2. Найм: специалист выполняет один заказ другой компании за раунд, оплата 1 000–3 000 ₽.

Механики: Переманивание (+1 000 ₽ к зарплате), Охота за профессией (+1 500 ₽ первой компании, которая приведёт специалиста).

Ведущий • Гражданские сервисы

Таймер, табло, закрытие цикла, раунды переговоров. Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽ (PR-специалист, Эколог, HR и Руководитель проекта её увеличивают). Споры и штрафы — базово 1 000 ₽: сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Механики сцены — выберите 3–4 на игру: Свободный микрофон (40 секунд о самой невероятной покупке), Реклама конкурента (+1 000 ₽ обеим), Рекламный баттл (+1 500 ₽ победителю, +500 ₽ участнику), Городской мем, Минута контактов (+1 000 ₽), День партнёрства, Чёрная пятница.

Учёт

Ноутбук с таблицей: помогает станциям вносить записи, следит за листами ИТОГ и КАССА, сверяет кассу в паузе и в финале, делает второй подсчёт.

Экономика

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Электростанция	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹

Коммуналка — 10% базового дохода, округлённо до 100 ₹, минимум 100 ₹. Деньги выдаёт только Банк (и станции по своим выплатам), все платежи возвращаются в кассу. Выплаты за обучение заметно добавляют денег в игру — следите за листом КАССА.

Раунды переговоров

После 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла, 3 минуты. Покупки, кредиты и задания на паузе. Работают ведущий (таймер), Инфраструктура (регистрирует соглашения), Банк (расчёты), во втором раунде Учёт сверяет кассу. Затянулось — сократите до 2 минут; поставок мало — дайте раунд и после 1-го цикла.

Финал

«Стоп-игра» → закрытие кредитов → два подсчёта (таблица и поле города) → рейтинг на табло. Тай-брейки: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Рабочая таблица

Станция	Лист	Что вписать
Ведущий	ИНФА	В конце цикла — «Текущий цикл» +1. От него считаются выплаты, табло и рейтинг
Банк	БАНК	Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами
Инфраструктура	ИНФРАСТРУКТУРА	Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары
Наука	НАУКА	Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да
Биржа труда	БИРЖА ТРУДА	Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа
Ведущий	ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ	Проекты для города, штрафы, награды механик сцены
Учёт	ИТОГ, КАССА	Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

Жёлтые ячейки — ввод, белые — формулы. Строки не удалять и не сортировать. Частая ошибка: выплаты не изменились — забыли «Текущий цикл» +1.

Чек-лист подготовки

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги $\approx 150\,000$ Р – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 Р стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всего циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки

Регламент игры

НА ДЕЛЕ // STARTUP CITY — деловая симуляционная игра: студенческие команды по 4–6 человек создают компании. Побеждает самая высокая капитализация — стоимость зданий за вычетом долгов и штрафов. Деньги на руках не считаются.

Формат и параметры

Участники	База — 6 команд (около 30 студентов). Масштаб до 12 команд (70–80 человек)
Длительность	≈ 1,5 часа: регистрация 15 + вводная 10 + 10 циклов по 5 мин + 4 раунда переговоров по 3 мин + итоги 10
Стартовый капитал	6 000 ₽ в конверте
Профессий в конверте	5 карточек
Игротехники	8 человек на 30 участников
Деньги	Резерв около 150 000 ₽ у Банка, на руках у команд одновременно 20–40 тыс. ₽
Учёт	Одна Google-таблица «БПТ — рабочая таблица», на экран — лист ТАБЛО

Тайминг

Время	Блок	Что происходит
–0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23 1	Раунд переговоров	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36 2	Раунд переговоров	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49 3	Раунд переговоров	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02 4	Раунд переговоров	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото

Один цикл

Время	Что происходит
-------	----------------

0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Игротехники

Роль	Кол-во	Что делает
Ведущий (Гражданские сервисы)	1	Таймер, табло, раунды переговоров, проекты для города, механики сцены, споры, штрафы, закрытие цикла
Банк	1	Кредиты, погашения, выдача дохода, подтверждение расчётов между компаниями, касса
Инфраструктура	2	Покупка и продажа зданий, поставщики, макеты на поле города, лоты
Наука	1	Патенты, соглашения между компаниями, штамп
Биржа труда	2	Задания на уровень, выплаты за обучение, найм
Учёт	1	Таблица, табло, сверка кассы, второй подсчёт в финале

Состав	Игротехников	Кто добавляется
30 участников	8	Базовый состав: ведущий, банк, 2 на Инфраструктуре, наука, 2 на Бирже труда, учёт
40–70 участников	10	Плюс второй кассир в Банк и второй человек на Науку
70–80 и больше	12–13	Плюс Свободный микрофон, третий на Инфраструктуру, помощник ведущего

Станции

Банк

Только кредиты, вкладов нет. 15% за цикл, простые проценты, лимит 15 000 ₽ непогашенного долга. К возврату = сумма × (1 + 0,15 × срок): 10 000 ₽ на 3 цикла → 14 500 ₽. Просрочка +10%, непогашенный долг вычитается из капитала. Финансист уменьшает ещё не оплаченные проценты, Бухгалтер переносит срок части долга на один раунд. Расчёты между компаниями — сразу деньгами с записью «кто → кому, сумма, за что». Все платежи возвращаются в кассу Банка.

Механики: Поручитель — кредит только при поручителе из другой компании, поручитель получает +1 000 ₽, если кредит погашен. Финансовая паника — 3 минуты все берут кредит по сниженной ставке (например, 10%).

Инфраструктура

Продаёт здания по цене каталога и выкупает по цене выкупа. Купленное здание: запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле города. Лоты: каждого здания столько, сколько напечатано макетов (при 6 командах — по 3). Поставщик: в строку здания услуг вписывается № строки завода, до 2 зданий на завод; завод другой компании — только по соглашению из раунда переговоров. Скидка профессии — одна на покупку, цена не ниже выкупа + 500 ₽.

Механики: Поглощение — продажа бизнеса другой компании по цене между выкупом и покупкой. Бизнес-пара — +500 ₽ к доходу обоих зданий разных компаний. Конкуренты объединились — карточка совместного предприятия, каждой +1 000 ₽.

Наука

Команда заполняет бланк «Патент на собственное решение». Защита до 3 минут: «выдан» или «доработать», раунд выдачи, согласованный эффект и объект. Эффект — со следующего цикла: доход одного здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ($\times 2$ — только с главным игротехником), социальная выплата или новая механика. Соглашение между компаниями — совместная разработка или использование патента; новый патент оно не выдаёт и бонус не удваивает.

Механики: Сломай игру, Продажа лицензии, Научный аукцион.

Биржа труда

Карточка уровня 1 — у каждого из конверта. Уровень 2 — практическое задание за 3–4 минуты, уровень 3 — кейс или реальный заказ другой компании, защита до 5 минут. Выплаты за обучение: 2 000 и 3 000 ₽ однократно. Чтобы не было толпы: два окна — «взять» и «сдать», задание решают за своим столом, уровень 3 — не в одном цикле с уровнем 2. Найм: специалист выполняет один заказ другой компании за раунд, оплата 1 000–3 000 ₽.

Механики: Переманивание (+1 000 ₽ к зарплате), Охота за профессией (+1 500 ₽ первой компании, которая приведёт специалиста).

Ведущий • Гражданские сервисы

Таймер, табло, закрытие цикла, раунды переговоров. Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽ (PR-специалист, Эколог, HR и Руководитель проекта её увеличивают). Споры и штрафы — базово 1 000 ₽: сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Механики сцены — выберите 3–4 на игру: Свободный микрофон (40 секунд о самой невероятной покупке), Реклама конкурента (+1 000 ₽ обеим), Рекламный баттл (+1 500 ₽ победителю, +500 ₽ участнику), Городской мем, Минута контактов (+1 000 ₽), День партнёрства, Чёрная пятница.

Учёт

Ноутбук с таблицей: помогает станциям вносить записи, следит за листами ИТОГ и КАССА, сверяет кассу в паузе и в финале, делает второй подсчёт.

Экономика

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Электростанция	Производство	—	10 000 Р	6 000 Р	2 500 Р	300 Р
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 Р	6 000 Р	2 500 Р	300 Р

Коммуналка — 10% базового дохода, округлённо до 100 Р, минимум 100 Р. Деньги выдаёт только Банк (и станции по своим выплатам), все платежи возвращаются в кассу. Выплаты за обучение заметно добавляют денег в игру — следите за листом КАССА.

Раунды переговоров

После 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла, 3 минуты. Покупки, кредиты и задания на паузе. Работают ведущий (таймер), Инфраструктура (регистрирует соглашения), Банк (расчёты), во втором раунде Учёт сверяет кассу. Затянулось — сократите до 2 минут; поставок мало — дайте раунд и после 1-го цикла.

Финал

«Стоп-игра» → закрытие кредитов → два подсчёта (таблица и поле города) → рейтинг на табло. Тай-брейки: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Рабочая таблица

Станция	Лист	Что вписать
Ведущий	ИНФА	В конце цикла — «Текущий цикл» +1. От него считаются выплаты, табло и рейтинг
Банк	БАНК	Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами
Инфраструктура	ИНФРАСТРУКТУРА	Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары
Наука	НАУКА	Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да
Биржа труда	БИРЖА ТРУДА	Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа
Ведущий	ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ	Проекты для города, штрафы, награды механик сцены
Учёт	ИТОГ, КАССА	Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

Жёлтые ячейки — ввод, белые — формулы. Строки не удалять и не сортировать. Частая ошибка: выплаты не изменились — забыли «Текущий цикл» +1.

Чек-лист подготовки

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги $\approx 150\,000$ Р – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 Р стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всего циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки

Регламент игры

НА ДЕЛЕ // STARTUP CITY — деловая симуляционная игра: студенческие команды по 4–6 человек создают компании. Побеждает самая высокая капитализация — стоимость зданий за вычетом долгов и штрафов. Деньги на руках не считаются.

Формат и параметры

Участники	База — 6 команд (около 30 студентов). Масштаб до 12 команд (70–80 человек)
Длительность	≈ 1,5 часа: регистрация 15 + вводная 10 + 10 циклов по 5 мин + 4 раунда переговоров по 3 мин + итоги 10
Стартовый капитал	6 000 ₽ в конверте
Профессий в конверте	5 карточек
Игротехники	8 человек на 30 участников
Деньги	Резерв около 150 000 ₽ у Банка, на руках у команд одновременно 20–40 тыс. ₽
Учёт	Одна Google-таблица «БПТ — рабочая таблица», на экран — лист ТАБЛО

Тайминг

Время	Блок	Что происходит
–0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23	Раунд переговоров 1	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36	Раунд переговоров 2	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49	Раунд переговоров 3	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02	Раунд переговоров 4	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото

Один цикл

Время	Что происходит
-------	----------------

0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Игротехники

Роль	Кол-во	Что делает
Ведущий (Гражданские сервисы)	1	Таймер, табло, раунды переговоров, проекты для города, механики сцены, споры, штрафы, закрытие цикла
Банк	1	Кредиты, погашения, выдача дохода, подтверждение расчётов между компаниями, касса
Инфраструктура	2	Покупка и продажа зданий, поставщики, макеты на поле города, лоты
Наука	1	Патенты, соглашения между компаниями, штамп
Биржа труда	2	Задания на уровень, выплаты за обучение, найм
Учёт	1	Таблица, табло, сверка кассы, второй подсчёт в финале

Состав	Игротехников	Кто добавляется
30 участников	8	Базовый состав: ведущий, банк, 2 на Инфраструктуре, наука, 2 на Бирже труда, учёт
40–70 участников	10	Плюс второй кассир в Банк и второй человек на Науку
70–80 и больше	12–13	Плюс Свободный микрофон, третий на Инфраструктуру, помощник ведущего

Станции

Банк

Только кредиты, вкладов нет. 15% за цикл, простые проценты, лимит 15 000 ₽ непогашенного долга. К возврату = сумма × (1 + 0,15 × срок): 10 000 ₽ на 3 цикла → 14 500 ₽. Просрочка +10%, непогашенный долг вычитается из капитала. Финансист уменьшает ещё не оплаченные проценты, Бухгалтер переносит срок части долга на один раунд. Расчёты между компаниями — сразу деньгами с записью «кто → кому, сумма, за что». Все платежи возвращаются в кассу Банка.

Механики: Поручитель — кредит только при поручителе из другой компании, поручитель получает +1 000 ₽, если кредит погашен. Финансовая паника — 3 минуты все берут кредит по сниженной ставке (например, 10%).

Инфраструктура

Продаёт здания по цене каталога и выкупает по цене выкупа. Купленное здание: запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле города. Лоты: каждого здания столько, сколько напечатано макетов (при 6 командах — по 3). Поставщик: в строку здания услуг вписывается № строки завода, до 2 зданий на завод; завод другой компании — только по соглашению из раунда переговоров. Скидка профессии — одна на покупку, цена не ниже выкупа + 500 ₽.

Механики: Поглощение — продажа бизнеса другой компании по цене между выкупом и покупкой. Бизнес-пара — +500 ₽ к доходу обоих зданий разных компаний. Конкуренты объединились — карточка совместного предприятия, каждой +1 000 ₽.

Наука

Команда заполняет бланк «Патент на собственное решение». Защита до 3 минут: «выдан» или «доработать», раунд выдачи, согласованный эффект и объект. Эффект — со следующего цикла: доход одного здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ($\times 2$ — только с главным игротехником), социальная выплата или новая механика. Соглашение между компаниями — совместная разработка или использование патента; новый патент оно не выдаёт и бонус не удваивает.

Механики: Сломай игру, Продажа лицензии, Научный аукцион.

Биржа труда

Карточка уровня 1 — у каждого из конверта. Уровень 2 — практическое задание за 3–4 минуты, уровень 3 — кейс или реальный заказ другой компании, защита до 5 минут. Выплаты за обучение: 2 000 и 3 000 ₽ однократно. Чтобы не было толпы: два окна — «взять» и «сдать», задание решают за своим столом, уровень 3 — не в одном цикле с уровнем 2. Найм: специалист выполняет один заказ другой компании за раунд, оплата 1 000–3 000 ₽.

Механики: Переманивание (+1 000 ₽ к зарплате), Охота за профессией (+1 500 ₽ первой компании, которая приведёт специалиста).

Ведущий • Гражданские сервисы

Таймер, табло, закрытие цикла, раунды переговоров. Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽ (PR-специалист, Эколог, HR и Руководитель проекта её увеличивают). Споры и штрафы — базово 1 000 ₽: сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Механики сцены — выберите 3–4 на игру: Свободный микрофон (40 секунд о самой невероятной покупке), Реклама конкурента (+1 000 ₽ обеим), Рекламный баттл (+1 500 ₽ победителю, +500 ₽ участнику), Городской мем, Минута контактов (+1 000 ₽), День партнёрства, Чёрная пятница.

Учёт

Ноутбук с таблицей: помогает станциям вносить записи, следит за листами ИТОГ и КАССА, сверяет кассу в паузе и в финале, делает второй подсчёт.

Экономика

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Электростанция	Производство	—	10 000 Р	6 000 Р	2 500 Р	300 Р
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 Р	6 000 Р	2 500 Р	300 Р

Коммуналка — 10% базового дохода, округлённо до 100 Р, минимум 100 Р. Деньги выдаёт только Банк (и станции по своим выплатам), все платежи возвращаются в кассу. Выплаты за обучение заметно добавляют денег в игру — следите за листом КАССА.

Раунды переговоров

После 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла, 3 минуты. Покупки, кредиты и задания на паузе. Работают ведущий (таймер), Инфраструктура (регистрирует соглашения), Банк (расчёты), во втором раунде Учёт сверяет кассу. Затянулось — сократите до 2 минут; поставок мало — дайте раунд и после 1-го цикла.

Финал

«Стоп-игра» → закрытие кредитов → два подсчёта (таблица и поле города) → рейтинг на табло. Тай-брейки: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Рабочая таблица

Станция	Лист	Что вписать
Ведущий	ИНФА	В конце цикла — «Текущий цикл» +1. От него считаются выплаты, табло и рейтинг
Банк	БАНК	Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами
Инфраструктура	ИНФРАСТРУКТУРА	Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары
Наука	НАУКА	Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да
Биржа труда	БИРЖА ТРУДА	Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа
Ведущий	ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ	Проекты для города, штрафы, награды механик сцены
Учёт	ИТОГ, КАССА	Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

Жёлтые ячейки — ввод, белые — формулы. Строки не удалять и не сортировать. Частая ошибка: выплаты не изменились — забыли «Текущий цикл» +1.

Чек-лист подготовки

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги $\approx 150\,000$ Р – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 Р стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всего циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки

Регламент игры

НА ДЕЛЕ // STARTUP CITY — деловая симуляционная игра: студенческие команды по 4–6 человек создают компании. Побеждает самая высокая капитализация — стоимость зданий за вычетом долгов и штрафов. Деньги на руках не считаются.

Формат и параметры

Участники	База — 6 команд (около 30 студентов). Масштаб до 12 команд (70–80 человек)
Длительность	≈ 1,5 часа: регистрация 15 + вводная 10 + 10 циклов по 5 мин + 4 раунда переговоров по 3 мин + итоги 10
Стартовый капитал	6 000 ₽ в конверте
Профессий в конверте	5 карточек
Игротехники	8 человек на 30 участников
Деньги	Резерв около 150 000 ₽ у Банка, на руках у команд одновременно 20–40 тыс. ₽
Учёт	Одна Google-таблица «БПТ — рабочая таблица», на экран — лист ТАБЛО

Тайминг

Время	Блок	Что происходит
–0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23	Раунд переговоров 1	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36	Раунд переговоров 2	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49	Раунд переговоров 3	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02	Раунд переговоров 4	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото

Один цикл

Время	Что происходит
-------	----------------

0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Игротехники

Роль	Кол-во	Что делает
Ведущий (Гражданские сервисы)	1	Таймер, табло, раунды переговоров, проекты для города, механики сцены, споры, штрафы, закрытие цикла
Банк	1	Кредиты, погашения, выдача дохода, подтверждение расчётов между компаниями, касса
Инфраструктура	2	Покупка и продажа зданий, поставщики, макеты на поле города, лоты
Наука	1	Патенты, соглашения между компаниями, штамп
Биржа труда	2	Задания на уровень, выплаты за обучение, найм
Учёт	1	Таблица, табло, сверка кассы, второй подсчёт в финале

Состав	Игротехников	Кто добавляется
30 участников	8	Базовый состав: ведущий, банк, 2 на Инфраструктуре, наука, 2 на Бирже труда, учёт
40–70 участников	10	Плюс второй кассир в Банк и второй человек на Науку
70–80 и больше	12–13	Плюс Свободный микрофон, третий на Инфраструктуру, помощник ведущего

Станции

Банк

Только кредиты, вкладов нет. 15% за цикл, простые проценты, лимит 15 000 ₽ непогашенного долга. К возврату = сумма × (1 + 0,15 × срок): 10 000 ₽ на 3 цикла → 14 500 ₽. Просрочка +10%, непогашенный долг вычитается из капитала. Финансист уменьшает ещё не оплаченные проценты, Бухгалтер переносит срок части долга на один раунд. Расчёты между компаниями — сразу деньгами с записью «кто → кому, сумма, за что». Все платежи возвращаются в кассу Банка.

Механики: Поручитель — кредит только при поручителе из другой компании, поручитель получает +1 000 ₽, если кредит погашен. Финансовая паника — 3 минуты все берут кредит по сниженной ставке (например, 10%).

Инфраструктура

Продаёт здания по цене каталога и выкупает по цене выкупа. Купленное здание: запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле города. Лоты: каждого здания столько, сколько напечатано макетов (при 6 командах — по 3). Поставщик: в строку здания услуг вписывается № строки завода, до 2 зданий на завод; завод другой компании — только по соглашению из раунда переговоров. Скидка профессии — одна на покупку, цена не ниже выкупа + 500 ₽.

Механики: Поглощение — продажа бизнеса другой компании по цене между выкупом и покупкой. Бизнес-пара — +500 ₽ к доходу обоих зданий разных компаний. Конкуренты объединились — карточка совместного предприятия, каждой +1 000 ₽.

Наука

Команда заполняет бланк «Патент на собственное решение». Защита до 3 минут: «выдан» или «доработать», раунд выдачи, согласованный эффект и объект. Эффект — со следующего цикла: доход одного здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ($\times 2$ — только с главным игротехником), социальная выплата или новая механика. Соглашение между компаниями — совместная разработка или использование патента; новый патент оно не выдаёт и бонус не удваивает.

Механики: Сломай игру, Продажа лицензии, Научный аукцион.

Биржа труда

Карточка уровня 1 — у каждого из конверта. Уровень 2 — практическое задание за 3–4 минуты, уровень 3 — кейс или реальный заказ другой компании, защита до 5 минут. Выплаты за обучение: 2 000 и 3 000 ₽ однократно. Чтобы не было толпы: два окна — «взять» и «сдать», задание решают за своим столом, уровень 3 — не в одном цикле с уровнем 2. Найм: специалист выполняет один заказ другой компании за раунд, оплата 1 000–3 000 ₽.

Механики: Переманивание (+1 000 ₽ к зарплате), Охота за профессией (+1 500 ₽ первой компании, которая приведёт специалиста).

Ведущий • Гражданские сервисы

Таймер, табло, закрытие цикла, раунды переговоров. Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽ (PR-специалист, Эколог, HR и Руководитель проекта её увеличивают). Споры и штрафы — базово 1 000 ₽: сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Механики сцены — выберите 3–4 на игру: Свободный микрофон (40 секунд о самой невероятной покупке), Реклама конкурента (+1 000 ₽ обоим), Рекламный баттл (+1 500 ₽ победителю, +500 ₽ участнику), Городской мем, Минута контактов (+1 000 ₽), День партнёрства, Чёрная пятница.

Учёт

Ноутбук с таблицей: помогает станциям вносить записи, следит за листами ИТОГ и КАССА, сверяет кассу в паузе и в финале, делает второй подсчёт.

Экономика

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Электростанция	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹

Коммуналка — 10% базового дохода, округлённо до 100 ₹, минимум 100 ₹. Деньги выдаёт только Банк (и станции по своим выплатам), все платежи возвращаются в кассу. Выплаты за обучение заметно добавляют денег в игру — следите за листом КАССА.

Раунды переговоров

После 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла, 3 минуты. Покупки, кредиты и задания на паузе. Работают ведущий (таймер), Инфраструктура (регистрирует соглашения), Банк (расчёты), во втором раунде Учёт сверяет кассу. Затянулось — сократите до 2 минут; поставок мало — дайте раунд и после 1-го цикла.

Финал

«Стоп-игра» → закрытие кредитов → два подсчёта (таблица и поле города) → рейтинг на табло. Тай-брейки: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Рабочая таблица

Станция	Лист	Что вписать
Ведущий	ИНФА	В конце цикла — «Текущий цикл» +1. От него считаются выплаты, табло и рейтинг
Банк	БАНК	Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами
Инфраструктура	ИНФРАСТРУКТУРА	Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары
Наука	НАУКА	Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да
Биржа труда	БИРЖА ТРУДА	Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа
Ведущий	ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ	Проекты для города, штрафы, награды механик сцены
Учёт	ИТОГ, КАССА	Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

Жёлтые ячейки — ввод, белые — формулы. Строки не удалять и не сортировать. Частая ошибка: выплаты не изменились — забыли «Текущий цикл» +1.

Чек-лист подготовки

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги $\approx 150\,000$ Р – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 Р стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всего циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки

Регламент игры

НА ДЕЛЕ // STARTUP CITY — деловая симуляционная игра: студенческие команды по 4–6 человек создают компании. Побеждает самая высокая капитализация — стоимость зданий за вычетом долгов и штрафов. Деньги на руках не считаются.

Формат и параметры

Участники	База — 6 команд (около 30 студентов). Масштаб до 12 команд (70–80 человек)
Длительность	≈ 1,5 часа: регистрация 15 + вводная 10 + 10 циклов по 5 мин + 4 раунда переговоров по 3 мин + итоги 10
Стартовый капитал	6 000 ₽ в конверте
Профессий в конверте	5 карточек
Игротехники	8 человек на 30 участников
Деньги	Резерв около 150 000 ₽ у Банка, на руках у команд одновременно 20–40 тыс. ₽
Учёт	Одна Google-таблица «БПТ — рабочая таблица», на экран — лист ТАБЛО

Тайминг

Время	Блок	Что происходит
–0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23	Раунд переговоров 1	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36	Раунд переговоров 2	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49	Раунд переговоров 3	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02	Раунд переговоров 4	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото

Один цикл

Время	Что происходит
-------	----------------

0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Игротехники

Роль	Кол-во	Что делает
Ведущий (Гражданские сервисы)	1	Таймер, табло, раунды переговоров, проекты для города, механики сцены, споры, штрафы, закрытие цикла
Банк	1	Кредиты, погашения, выдача дохода, подтверждение расчётов между компаниями, касса
Инфраструктура	2	Покупка и продажа зданий, поставщики, макеты на поле города, лоты
Наука	1	Патенты, соглашения между компаниями, штамп
Биржа труда	2	Задания на уровень, выплаты за обучение, найм
Учёт	1	Таблица, табло, сверка кассы, второй подсчёт в финале

Состав	Игротехников	Кто добавляется
30 участников	8	Базовый состав: ведущий, банк, 2 на Инфраструктуре, наука, 2 на Бирже труда, учёт
40–70 участников	10	Плюс второй кассир в Банк и второй человек на Науку
70–80 и больше	12–13	Плюс Свободный микрофон, третий на Инфраструктуру, помощник ведущего

Станции

Банк

Только кредиты, вкладов нет. 15% за цикл, простые проценты, лимит 15 000 ₽ непогашенного долга. К возврату = сумма × (1 + 0,15 × срок): 10 000 ₽ на 3 цикла → 14 500 ₽. Просрочка +10%, непогашенный долг вычитается из капитала. Финансист уменьшает ещё не оплаченные проценты, Бухгалтер переносит срок части долга на один раунд. Расчёты между компаниями — сразу деньгами с записью «кто → кому, сумма, за что». Все платежи возвращаются в кассу Банка.

Механики: Поручитель — кредит только при поручителе из другой компании, поручитель получает +1 000 ₽, если кредит погашен. Финансовая паника — 3 минуты все берут кредит по сниженной ставке (например, 10%).

Инфраструктура

Продаёт здания по цене каталога и выкупает по цене выкупа. Купленное здание: запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле города. Лоты: каждого здания столько, сколько напечатано макетов (при 6 командах — по 3). Поставщик: в строку здания услуг вписывается № строки завода, до 2 зданий на завод; завод другой компании — только по соглашению из раунда переговоров. Скидка профессии — одна на покупку, цена не ниже выкупа + 500 ₽.

Механики: Поглощение — продажа бизнеса другой компании по цене между выкупом и покупкой. Бизнес-пара — +500 ₽ к доходу обоих зданий разных компаний. Конкуренты объединились — карточка совместного предприятия, каждой +1 000 ₽.

Наука

Команда заполняет бланк «Патент на собственное решение». Защита до 3 минут: «выдан» или «доработать», раунд выдачи, согласованный эффект и объект. Эффект — со следующего цикла: доход одного здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ($\times 2$ — только с главным игротехником), социальная выплата или новая механика. Соглашение между компаниями — совместная разработка или использование патента; новый патент оно не выдаёт и бонус не удваивает.

Механики: Сломай игру, Продажа лицензии, Научный аукцион.

Биржа труда

Карточка уровня 1 — у каждого из конверта. Уровень 2 — практическое задание за 3–4 минуты, уровень 3 — кейс или реальный заказ другой компании, защита до 5 минут. Выплаты за обучение: 2 000 и 3 000 ₽ однократно. Чтобы не было толпы: два окна — «взять» и «сдать», задание решают за своим столом, уровень 3 — не в одном цикле с уровнем 2. Найм: специалист выполняет один заказ другой компании за раунд, оплата 1 000–3 000 ₽.

Механики: Переманивание (+1 000 ₽ к зарплате), Охота за профессией (+1 500 ₽ первой компании, которая приведёт специалиста).

Ведущий • Гражданские сервисы

Таймер, табло, закрытие цикла, раунды переговоров. Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽ (PR-специалист, Эколог, HR и Руководитель проекта её увеличивают). Споры и штрафы — базово 1 000 ₽: сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Механики сцены — выберите 3–4 на игру: Свободный микрофон (40 секунд о самой невероятной покупке), Реклама конкурента (+1 000 ₽ обеим), Рекламный баттл (+1 500 ₽ победителю, +500 ₽ участнику), Городской мем, Минута контактов (+1 000 ₽), День партнёрства, Чёрная пятница.

Учёт

Ноутбук с таблицей: помогает станциям вносить записи, следит за листами ИТОГ и КАССА, сверяет кассу в паузе и в финале, делает второй подсчёт.

Экономика

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Электростанция	Производство	—	10 000 Р	6 000 Р	2 500 Р	300 Р
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 Р	6 000 Р	2 500 Р	300 Р

Коммуналка — 10% базового дохода, округлённо до 100 Р, минимум 100 Р. Деньги выдаёт только Банк (и станции по своим выплатам), все платежи возвращаются в кассу. Выплаты за обучение заметно добавляют денег в игру — следите за листом КАССА.

Раунды переговоров

После 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла, 3 минуты. Покупки, кредиты и задания на паузе. Работают ведущий (таймер), Инфраструктура (регистрирует соглашения), Банк (расчёты), во втором раунде Учёт сверяет кассу. Затянулось — сократите до 2 минут; поставок мало — дайте раунд и после 1-го цикла.

Финал

«Стоп-игра» → закрытие кредитов → два подсчёта (таблица и поле города) → рейтинг на табло. Тай-брейки: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Рабочая таблица

Станция	Лист	Что вписать
Ведущий	ИНФА	В конце цикла — «Текущий цикл» +1. От него считаются выплаты, табло и рейтинг
Банк	БАНК	Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами
Инфраструктура	ИНФРАСТРУКТУРА	Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары
Наука	НАУКА	Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да
Биржа труда	БИРЖА ТРУДА	Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа
Ведущий	ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ	Проекты для города, штрафы, награды механик сцены
Учёт	ИТОГ, КАССА	Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

Жёлтые ячейки — ввод, белые — формулы. Строки не удалять и не сортировать. Частая ошибка: выплаты не изменились — забыли «Текущий цикл» +1.

Чек-лист подготовки

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги $\approx 150\,000$ Р – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 Р стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всега циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки

Регламент игры

НА ДЕЛЕ // STARTUP CITY — деловая симуляционная игра: студенческие команды по 4–6 человек создают компании. Побеждает самая высокая капитализация — стоимость зданий за вычетом долгов и штрафов. Деньги на руках не считаются.

Формат и параметры

Участники	База — 6 команд (около 30 студентов). Масштаб до 12 команд (70–80 человек)
Длительность	≈ 1,5 часа: регистрация 15 + вводная 10 + 10 циклов по 5 мин + 4 раунда переговоров по 3 мин + итоги 10
Стартовый капитал	6 000 ₽ в конверте
Профессий в конверте	5 карточек
Игротехники	8 человек на 30 участников
Деньги	Резерв около 150 000 ₽ у Банка, на руках у команд одновременно 20–40 тыс. ₽
Учёт	Одна Google-таблица «БПТ — рабочая таблица», на экран — лист ТАБЛО

Тайминг

Время	Блок	Что происходит
–0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23	Раунд переговоров 1	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36	Раунд переговоров 2	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49	Раунд переговоров 3	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02	Раунд переговоров 4	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото

Один цикл

Время	Что происходит
-------	----------------

0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Игротехники

Роль	Кол-во	Что делает
Ведущий (Гражданские сервисы)	1	Таймер, табло, раунды переговоров, проекты для города, механики сцены, споры, штрафы, закрытие цикла
Банк	1	Кредиты, погашения, выдача дохода, подтверждение расчётов между компаниями, касса
Инфраструктура	2	Покупка и продажа зданий, поставщики, макеты на поле города, лоты
Наука	1	Патенты, соглашения между компаниями, штамп
Биржа труда	2	Задания на уровень, выплаты за обучение, найм
Учёт	1	Таблица, табло, сверка кассы, второй подсчёт в финале

Состав	Игротехников	Кто добавляется
30 участников	8	Базовый состав: ведущий, банк, 2 на Инфраструктуре, наука, 2 на Бирже труда, учёт
40–70 участников	10	Плюс второй кассир в Банк и второй человек на Науку
70–80 и больше	12–13	Плюс Свободный микрофон, третий на Инфраструктуру, помощник ведущего

Станции

Банк

Только кредиты, вкладов нет. 15% за цикл, простые проценты, лимит 15 000 ₽ непогашенного долга. К возврату = сумма × (1 + 0,15 × срок): 10 000 ₽ на 3 цикла → 14 500 ₽. Просрочка +10%, непогашенный долг вычитается из капитала. Финансист уменьшает ещё не оплаченные проценты, Бухгалтер переносит срок части долга на один раунд. Расчёты между компаниями — сразу деньгами с записью «кто → кому, сумма, за что». Все платежи возвращаются в кассу Банка.

Механики: Поручитель — кредит только при поручителе из другой компании, поручитель получает +1 000 ₽, если кредит погашен. Финансовая паника — 3 минуты все берут кредит по сниженной ставке (например, 10%).

Инфраструктура

Продаёт здания по цене каталога и выкупает по цене выкупа. Купленное здание: запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле города. Лоты: каждого здания столько, сколько напечатано макетов (при 6 командах — по 3). Поставщик: в строку здания услуг вписывается № строки завода, до 2 зданий на завод; завод другой компании — только по соглашению из раунда переговоров. Скидка профессии — одна на покупку, цена не ниже выкупа + 500 ₽.

Механики: Поглощение — продажа бизнеса другой компании по цене между выкупом и покупкой. Бизнес-пара — +500 ₽ к доходу обоих зданий разных компаний. Конкуренты объединились — карточка совместного предприятия, каждой +1 000 ₽.

Наука

Команда заполняет бланк «Патент на собственное решение». Защита до 3 минут: «выдан» или «доработать», раунд выдачи, согласованный эффект и объект. Эффект — со следующего цикла: доход одного здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ($\times 2$ — только с главным игротехником), социальная выплата или новая механика. Соглашение между компаниями — совместная разработка или использование патента; новый патент оно не выдаёт и бонус не удваивает.

Механики: Сломай игру, Продажа лицензии, Научный аукцион.

Биржа труда

Карточка уровня 1 — у каждого из конверта. Уровень 2 — практическое задание за 3–4 минуты, уровень 3 — кейс или реальный заказ другой компании, защита до 5 минут. Выплаты за обучение: 2 000 и 3 000 ₽ однократно. Чтобы не было толпы: два окна — «взять» и «сдать», задание решают за своим столом, уровень 3 — не в одном цикле с уровнем 2. Найм: специалист выполняет один заказ другой компании за раунд, оплата 1 000–3 000 ₽.

Механики: Переманивание (+1 000 ₽ к зарплате), Охота за профессией (+1 500 ₽ первой компании, которая приведёт специалиста).

Ведущий • Гражданские сервисы

Таймер, табло, закрытие цикла, раунды переговоров. Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽ (PR-специалист, Эколог, HR и Руководитель проекта её увеличивают). Споры и штрафы — базово 1 000 ₽: сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Механики сцены — выберите 3–4 на игру: Свободный микрофон (40 секунд о самой невероятной покупке), Реклама конкурента (+1 000 ₽ обеим), Рекламный баттл (+1 500 ₽ победителю, +500 ₽ участнику), Городской мем, Минута контактов (+1 000 ₽), День партнёрства, Чёрная пятница.

Учёт

Ноутбук с таблицей: помогает станциям вносить записи, следит за листами ИТОГ и КАССА, сверяет кассу в паузе и в финале, делает второй подсчёт.

Экономика

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Электростанция	Производство	—	10 000 Р	6 000 Р	2 500 Р	300 Р
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 Р	6 000 Р	2 500 Р	300 Р

Коммуналка — 10% базового дохода, округлённо до 100 Р, минимум 100 Р. Деньги выдаёт только Банк (и станции по своим выплатам), все платежи возвращаются в кассу. Выплаты за обучение заметно добавляют денег в игру — следите за листом КАССА.

Раунды переговоров

После 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла, 3 минуты. Покупки, кредиты и задания на паузе. Работают ведущий (таймер), Инфраструктура (регистрирует соглашения), Банк (расчёты), во втором раунде Учёт сверяет кассу. Затянулось — сократите до 2 минут; поставок мало — дайте раунд и после 1-го цикла.

Финал

«Стоп-игра» → закрытие кредитов → два подсчёта (таблица и поле города) → рейтинг на табло. Тай-брейки: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Рабочая таблица

Станция	Лист	Что вписать
Ведущий	ИНФА	В конце цикла — «Текущий цикл» +1. От него считаются выплаты, табло и рейтинг
Банк	БАНК	Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами
Инфраструктура	ИНФРАСТРУКТУРА	Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары
Наука	НАУКА	Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да
Биржа труда	БИРЖА ТРУДА	Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа
Ведущий	ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ	Проекты для города, штрафы, награды механик сцены
Учёт	ИТОГ, КАССА	Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

Жёлтые ячейки — ввод, белые — формулы. Строки не удалять и не сортировать. Частая ошибка: выплаты не изменились — забыли «Текущий цикл» +1.

Чек-лист подготовки

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги $\approx 150\,000$ Р – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 Р стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всего циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки

Регламент игры

НА ДЕЛЕ // STARTUP CITY — деловая симуляционная игра: студенческие команды по 4–6 человек создают компании. Побеждает самая высокая капитализация — стоимость зданий за вычетом долгов и штрафов. Деньги на руках не считаются.

Формат и параметры

Участники	База — 6 команд (около 30 студентов). Масштаб до 12 команд (70–80 человек)
Длительность	≈ 1,5 часа: регистрация 15 + вводная 10 + 10 циклов по 5 мин + 4 раунда переговоров по 3 мин + итоги 10
Стартовый капитал	6 000 ₽ в конверте
Профессий в конверте	5 карточек
Игротехники	8 человек на 30 участников
Деньги	Резерв около 150 000 ₽ у Банка, на руках у команд одновременно 20–40 тыс. ₽
Учёт	Одна Google-таблица «БПТ — рабочая таблица», на экран — лист ТАБЛО

Тайминг

Время	Блок	Что происходит
–0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23 1	Раунд переговоров	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36 2	Раунд переговоров	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49 3	Раунд переговоров	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02 4	Раунд переговоров	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото

Один цикл

Время	Что происходит
-------	----------------

0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Игротехники

Роль	Кол-во	Что делает
Ведущий (Гражданские сервисы)	1	Таймер, табло, раунды переговоров, проекты для города, механики сцены, споры, штрафы, закрытие цикла
Банк	1	Кредиты, погашения, выдача дохода, подтверждение расчётов между компаниями, касса
Инфраструктура	2	Покупка и продажа зданий, поставщики, макеты на поле города, лоты
Наука	1	Патенты, соглашения между компаниями, штамп
Биржа труда	2	Задания на уровень, выплаты за обучение, найм
Учёт	1	Таблица, табло, сверка кассы, второй подсчёт в финале

Состав	Игротехников	Кто добавляется
30 участников	8	Базовый состав: ведущий, банк, 2 на Инфраструктуре, наука, 2 на Бирже труда, учёт
40–70 участников	10	Плюс второй кассир в Банк и второй человек на Науку
70–80 и больше	12–13	Плюс Свободный микрофон, третий на Инфраструктуру, помощник ведущего

Станции

Банк

Только кредиты, вкладов нет. 15% за цикл, простые проценты, лимит 15 000 ₽ непогашенного долга. К возврату = сумма × (1 + 0,15 × срок): 10 000 ₽ на 3 цикла → 14 500 ₽. Просрочка +10%, непогашенный долг вычитается из капитала. Финансист уменьшает ещё не оплаченные проценты, Бухгалтер переносит срок части долга на один раунд. Расчёты между компаниями — сразу деньгами с записью «кто → кому, сумма, за что». Все платежи возвращаются в кассу Банка.

Механики: Поручитель — кредит только при поручителе из другой компании, поручитель получает +1 000 ₽, если кредит погашен. Финансовая паника — 3 минуты все берут кредит по сниженной ставке (например, 10%).

Инфраструктура

Продаёт здания по цене каталога и выкупает по цене выкупа. Купленное здание: запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле города. Лоты: каждого здания столько, сколько напечатано макетов (при 6 командах — по 3). Поставщик: в строку здания услуг вписывается № строки завода, до 2 зданий на завод; завод другой компании — только по соглашению из раунда переговоров. Скидка профессии — одна на покупку, цена не ниже выкупа + 500 ₽.

Механики: Поглощение — продажа бизнеса другой компании по цене между выкупом и покупкой. Бизнес-пара — +500 ₽ к доходу обоих зданий разных компаний. Конкуренты объединились — карточка совместного предприятия, каждой +1 000 ₽.

Наука

Команда заполняет бланк «Патент на собственное решение». Защита до 3 минут: «выдан» или «доработать», раунд выдачи, согласованный эффект и объект. Эффект — со следующего цикла: доход одного здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ($\times 2$ — только с главным игротехником), социальная выплата или новая механика. Соглашение между компаниями — совместная разработка или использование патента; новый патент оно не выдаёт и бонус не удваивает.

Механики: Сломай игру, Продажа лицензии, Научный аукцион.

Биржа труда

Карточка уровня 1 — у каждого из конверта. Уровень 2 — практическое задание за 3–4 минуты, уровень 3 — кейс или реальный заказ другой компании, защита до 5 минут. Выплаты за обучение: 2 000 и 3 000 ₽ однократно. Чтобы не было толпы: два окна — «взять» и «сдать», задание решают за своим столом, уровень 3 — не в одном цикле с уровнем 2. Найм: специалист выполняет один заказ другой компании за раунд, оплата 1 000–3 000 ₽.

Механики: Переманивание (+1 000 ₽ к зарплате), Охота за профессией (+1 500 ₽ первой компании, которая приведёт специалиста).

Ведущий • Гражданские сервисы

Таймер, табло, закрытие цикла, раунды переговоров. Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽ (PR-специалист, Эколог, HR и Руководитель проекта её увеличивают). Споры и штрафы — базово 1 000 ₽: сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Механики сцены — выберите 3–4 на игру: Свободный микрофон (40 секунд о самой невероятной покупке), Реклама конкурента (+1 000 ₽ обеим), Рекламный баттл (+1 500 ₽ победителю, +500 ₽ участнику), Городской мем, Минута контактов (+1 000 ₽), День партнёрства, Чёрная пятница.

Учёт

Ноутбук с таблицей: помогает станциям вносить записи, следит за листами ИТОГ и КАССА, сверяет кассу в паузе и в финале, делает второй подсчёт.

Экономика

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Электростанция	Производство	—	10 000 Р	6 000 Р	2 500 Р	300 Р
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 Р	6 000 Р	2 500 Р	300 Р

Коммуналка — 10% базового дохода, округлённо до 100 Р, минимум 100 Р. Деньги выдаёт только Банк (и станции по своим выплатам), все платежи возвращаются в кассу. Выплаты за обучение заметно добавляют денег в игру — следите за листом КАССА.

Раунды переговоров

После 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла, 3 минуты. Покупки, кредиты и задания на паузе. Работают ведущий (таймер), Инфраструктура (регистрирует соглашения), Банк (расчёты), во втором раунде Учёт сверяет кассу. Затянулось — сократите до 2 минут; поставок мало — дайте раунд и после 1-го цикла.

Финал

«Стоп-игра» → закрытие кредитов → два подсчёта (таблица и поле города) → рейтинг на табло. Тай-брейки: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Рабочая таблица

Станция	Лист	Что вписать
Ведущий	ИНФА	В конце цикла — «Текущий цикл» +1. От него считаются выплаты, табло и рейтинг
Банк	БАНК	Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами
Инфраструктура	ИНФРАСТРУКТУРА	Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары
Наука	НАУКА	Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да
Биржа труда	БИРЖА ТРУДА	Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа
Ведущий	ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ	Проекты для города, штрафы, награды механик сцены
Учёт	ИТОГ, КАССА	Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

Жёлтые ячейки — ввод, белые — формулы. Строки не удалять и не сортировать. Частая ошибка: выплаты не изменились — забыли «Текущий цикл» +1.

Чек-лист подготовки

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги $\approx 150\,000$ Р – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 Р стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всего циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки

Регламент игры

НА ДЕЛЕ // STARTUP CITY — деловая симуляционная игра: студенческие команды по 4–6 человек создают компании. Побеждает самая высокая капитализация — стоимость зданий за вычетом долгов и штрафов. Деньги на руках не считаются.

Формат и параметры

Участники	База — 6 команд (около 30 студентов). Масштаб до 12 команд (70–80 человек)
Длительность	≈ 1,5 часа: регистрация 15 + вводная 10 + 10 циклов по 5 мин + 4 раунда переговоров по 3 мин + итоги 10
Стартовый капитал	6 000 ₽ в конверте
Профессий в конверте	5 карточек
Игротехники	8 человек на 30 участников
Деньги	Резерв около 150 000 ₽ у Банка, на руках у команд одновременно 20–40 тыс. ₽
Учёт	Одна Google-таблица «БПТ — рабочая таблица», на экран — лист ТАБЛО

Тайминг

Время	Блок	Что происходит
–0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23	Раунд переговоров 1	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36	Раунд переговоров 2	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49	Раунд переговоров 3	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02	Раунд переговоров 4	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото

Один цикл

Время	Что происходит
-------	----------------

0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Игротехники

Роль	Кол-во	Что делает
Ведущий (Гражданские сервисы)	1	Таймер, табло, раунды переговоров, проекты для города, механики сцены, споры, штрафы, закрытие цикла
Банк	1	Кредиты, погашения, выдача дохода, подтверждение расчётов между компаниями, касса
Инфраструктура	2	Покупка и продажа зданий, поставщики, макеты на поле города, лоты
Наука	1	Патенты, соглашения между компаниями, штамп
Биржа труда	2	Задания на уровень, выплаты за обучение, найм
Учёт	1	Таблица, табло, сверка кассы, второй подсчёт в финале

Состав	Игротехников	Кто добавляется
30 участников	8	Базовый состав: ведущий, банк, 2 на Инфраструктуре, наука, 2 на Бирже труда, учёт
40–70 участников	10	Плюс второй кассир в Банк и второй человек на Науку
70–80 и больше	12–13	Плюс Свободный микрофон, третий на Инфраструктуру, помощник ведущего

Станции

Банк

Только кредиты, вкладов нет. 15% за цикл, простые проценты, лимит 15 000 ₽ непогашенного долга. К возврату = сумма × (1 + 0,15 × срок): 10 000 ₽ на 3 цикла → 14 500 ₽. Просрочка +10%, непогашенный долг вычитается из капитала. Финансист уменьшает ещё не оплаченные проценты, Бухгалтер переносит срок части долга на один раунд. Расчёты между компаниями — сразу деньгами с записью «кто → кому, сумма, за что». Все платежи возвращаются в кассу Банка.

Механики: Поручитель — кредит только при поручителе из другой компании, поручитель получает +1 000 ₽, если кредит погашен. Финансовая паника — 3 минуты все берут кредит по сниженной ставке (например, 10%).

Инфраструктура

Продаёт здания по цене каталога и выкупает по цене выкупа. Купленное здание: запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле города. Лоты: каждого здания столько, сколько напечатано макетов (при 6 командах — по 3). Поставщик: в строку здания услуг вписывается № строки завода, до 2 зданий на завод; завод другой компании — только по соглашению из раунда переговоров. Скидка профессии — одна на покупку, цена не ниже выкупа + 500 ₽.

Механики: Поглощение — продажа бизнеса другой компании по цене между выкупом и покупкой. Бизнес-пара — +500 ₽ к доходу обоих зданий разных компаний. Конкуренты объединились — карточка совместного предприятия, каждой +1 000 ₽.

Наука

Команда заполняет бланк «Патент на собственное решение». Защита до 3 минут: «выдан» или «доработать», раунд выдачи, согласованный эффект и объект. Эффект — со следующего цикла: доход одного здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ($\times 2$ — только с главным игротехником), социальная выплата или новая механика. Соглашение между компаниями — совместная разработка или использование патента; новый патент оно не выдаёт и бонус не удваивает.

Механики: Сломай игру, Продажа лицензии, Научный аукцион.

Биржа труда

Карточка уровня 1 — у каждого из конверта. Уровень 2 — практическое задание за 3–4 минуты, уровень 3 — кейс или реальный заказ другой компании, защита до 5 минут. Выплаты за обучение: 2 000 и 3 000 ₽ однократно. Чтобы не было толпы: два окна — «взять» и «сдать», задание решают за своим столом, уровень 3 — не в одном цикле с уровнем 2. Найм: специалист выполняет один заказ другой компании за раунд, оплата 1 000–3 000 ₽.

Механики: Переманивание (+1 000 ₽ к зарплате), Охота за профессией (+1 500 ₽ первой компании, которая приведёт специалиста).

Ведущий • Гражданские сервисы

Таймер, табло, закрытие цикла, раунды переговоров. Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽ (PR-специалист, Эколог, HR и Руководитель проекта её увеличивают). Споры и штрафы — базово 1 000 ₽: сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Механики сцены — выберите 3–4 на игру: Свободный микрофон (40 секунд о самой невероятной покупке), Реклама конкурента (+1 000 ₽ обеим), Рекламный баттл (+1 500 ₽ победителю, +500 ₽ участнику), Городской мем, Минута контактов (+1 000 ₽), День партнёрства, Чёрная пятница.

Учёт

Ноутбук с таблицей: помогает станциям вносить записи, следит за листами ИТОГ и КАССА, сверяет кассу в паузе и в финале, делает второй подсчёт.

Экономика

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Электростанция	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹

Коммуналка — 10% базового дохода, округлённо до 100 ₹, минимум 100 ₹. Деньги выдаёт только Банк (и станции по своим выплатам), все платежи возвращаются в кассу. Выплаты за обучение заметно добавляют денег в игру — следите за листом КАССА.

Раунды переговоров

После 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла, 3 минуты. Покупки, кредиты и задания на паузе. Работают ведущий (таймер), Инфраструктура (регистрирует соглашения), Банк (расчёты), во втором раунде Учёт сверяет кассу. Затянулось — сократите до 2 минут; поставок мало — дайте раунд и после 1-го цикла.

Финал

«Стоп-игра» → закрытие кредитов → два подсчёта (таблица и поле города) → рейтинг на табло. Тай-брейки: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Рабочая таблица

Станция	Лист	Что вписать
Ведущий	ИНФА	В конце цикла — «Текущий цикл» +1. От него считаются выплаты, табло и рейтинг
Банк	БАНК	Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами
Инфраструктура	ИНФРАСТРУКТУРА	Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары
Наука	НАУКА	Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да
Биржа труда	БИРЖА ТРУДА	Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа
Ведущий	ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ	Проекты для города, штрафы, награды механик сцены
Учёт	ИТОГ, КАССА	Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

Жёлтые ячейки — ввод, белые — формулы. Строки не удалять и не сортировать. Частая ошибка: выплаты не изменились — забыли «Текущий цикл» +1.

Чек-лист подготовки

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги $\approx 150\,000$ Р – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 Р стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всего циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки

Экономист

Оценивает выгодность вложений. Сравнивает окупаемость, обосновывает покупку бизнеса.

Усиление: Снизить цену покупки одного бизнеса

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Маркетолог

Привлекает клиентов. Определяет аудиторию и предлагает рекламное сообщение.

Усиление: Добавить к доходу одного магазина или кафе

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Технолог

Настраивает последовательность операций. Составляет схему процесса и сокращает лишние этапы.

Усиление: Добавить к доходу пищевого комбината, пекарни или мастерской

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Логист

Организует доставку и размещение. Планирует маршрут и порядок поставки оборудования.

Усиление: Снизить цену покупки завода, лесопилки или электростанции

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Энергетик

Повышает эффективность энергосистем. Анализирует расход энергии в учебном кейсе и предлагает улучшения.

Усиление: Добавить к доходу одной электростанции

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Юрист

Делает договорённости проверяемыми. Описывает предмет, срок, оплату и приёмку сделки между компаниями.

Усиление: Уменьшить один договорный штраф компании

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Строитель

Организует строительные работы. Составляет последовательность работ и проверяет готовность объекта.

Усиление: Снизить цену покупки одного здания, кроме парка

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

SMM-специалист

Продвигает компанию через контент. Создаёт макет публикации с аудиторией и понятным призывом к действию.

Усиление: Добавить к доходу одного кафе, магазина или кинотеатра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Копирайтер

Пишет понятные тексты. Создаёт предложение для клиента без неподтверждённых обещаний.

Усиление: Увеличить доход одного кафе или кинотеатра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Специалист по качеству

Сокращает ошибки и брак. Разрабатывает чек-лист проверки и критерии приёмки.

Усиление: Добавить к доходу одного завода или мастерской

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Эколог

Снижает воздействие бизнеса на среду. Обосновывает экологическое улучшение и измеримый результат.

Усиление: Увеличить выплату за один принятый экологический проект

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Аудитор

Находит ошибки в учёте. Проверяет расчёт другой компании с её согласия, представляет акт сверки.

Усиление: Уменьшить один предъявленный компании денежный штраф

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Аналитик данных

Превращает сведения в решения. Сравнивает показатели компаний, показывает вывод в таблице или графике.

Усиление: Увеличить доход одного выбранного бизнеса компании

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Продуктовый менеджер

Соединяет потребность клиента и бизнес-решение. Предлагает улучшение услуги и способ проверить спрос.

Усиление: Добавить к доходу одного магазина, кафе или мастерской

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Архитектор

Проектирует объекты и пространства. Рисует план объекта с учётом потребностей пользователей.

Усиление: Снизить цену покупки дома, отеля или бизнес-центра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Управляющий недвижимостью

Повышает эффективность использования помещений. Предлагает размещение арендаторов и план обслуживания.

Усиление: Добавить к доходу одного дома, отеля или бизнес-центра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

PR-специалист

Формирует репутацию компании. Готовит публичное сообщение о подтверждённом результате компании.

Усиление: Увеличить выплату за один принятый проект для города

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Медиатор

Помогает сторонам договориться. Вслушивается компании и фиксирует добровольное решение игрового спора.

Усиление: Уменьшить один штраф компании по урегулированному спору

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Инвестиционный аналитик

Выбирает направления развития. Сравнивает варианты вложений и планирует запуск нового бизнеса.

Усиление: Увеличить доход одного бизнеса, впервые купленного в этом раунде

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

Дизайнер

Делает продукт удобным и понятным. Рисует макет вывески, пространства или интерфейса и объясняет выбор.

Усиление: Снизить цену покупки кафе, магазина или кинотеатра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Организатор мероприятий

Создаёт события для людей. Готовит программу, роли и бюджет события под конкретную аудиторию.

Усиление: Добавить к доходу одного кинотеатра, кафе или отеля

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Специалист по безопасности

Предупреждает риски и сбои. Находит опасные точки в учебной схеме и составляет план мер.

Усиление: Добавить к доходу одного завода, кинотеатра или отеля

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

HR-специалист

Подбирает людей под задачи. Согласует роль специалиста, условия найма и ожидаемый результат.

Усиление: Увеличить оплату за один выполненный заказ по найму

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Тестировщик

Проверяет работоспособность решений. Испытывает чужой макет, фиксирует ожидаемый и фактический результат.

Усиление: Уменьшить один штраф за некачественное исполнение

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Предприниматель

Запускает новые направления. Защищает бизнес-модель с клиентом, ценой и расходами.

Усиление: Увеличить доход первого нового бизнеса компании в текущем раунде

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Финансист

Планирует финансирование компании. Планирует кредит и снижает проценты при его погашении.

Усиление: Уменьшить проценты по одному погашаемому кредиту

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Менеджер продаж

Помогает заключать сделки. Находит заказчика, согласует результат и стоимость услуги.

Усиление: Увеличить доход одного магазина или пекарни

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

IT-специалист

Автоматизирует повторяющиеся действия. Рисует алгоритм цифрового сервиса и обрабатывает ошибки.

Усиление: Добавить к доходу одной мастерской или бизнес-центра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Исследователь клиентов

Выясняет потребности пользователей. Опрашивает представителей других компаний, оформляет выводы.

Усиление: Увеличить доход одного магазина или отеля

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Специалист по кибербезопасности

Защищает информацию и доступ. Находит риски в учебном сервисе и предлагает меры без реального взлома.

Усиление: Уменьшить потерю компании по одному событию цифрового сбоя

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

Инженер

Улучшает работу производства. Находит узкое место и предлагает техническое изменение.

Усиление: Добавить к доходу производства: ур. 1 — одно +500, ур. 2 — два по +500, ур. 3 — два по +1 000

Ур. 1
500

Ур. 2
2 × 500

Ур. 3
2 × 1 000

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Бренд-менеджер

Создаёт узнаваемый образ бизнеса. Формулирует позиционирование, оформляет название и фирменное обещание.

Усиление: Добавить к доходу одного отеля или бизнес-центра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Бухгалтер

Ведёт учёт денег и проверяет расчёты. Сверяет кассу и даты погашения, оформляет перенос части долга.

Усиление: Перенести на один раунд выплату части долга

Ур. 1
1 000

Ур. 2
2 000

Ур. 3
3 000

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Научный исследователь

Разрабатывает и проверяет гипотезы. Помогает оформить собственную разработку и план её проверки.

Усиление: Увеличить прибавку от одного действующего патента на доход производства

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Руководитель проекта

Организует командную работу. Распределяет роли, сроки и порядок проверки общего результата.

Усиление: Увеличить выплату за один принятый совместный проект

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Маркетолог

Привлекает клиентов. Определяет аудиторию и предлагает рекламное сообщение.

Усиление: Добавить к доходу одного магазина или кафе

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Экономист

Оценивает выгодность вложений. Сравнивает окупаемость, обосновывает покупку бизнеса.

Усиление: Снизить цену покупки одного бизнеса

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Маркетолог

Привлекает клиентов. Определяет аудиторию и предлагает рекламное сообщение.

Усиление: Добавить к доходу одного магазина или кафе

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Технолог

Настраивает последовательность операций. Составляет схему процесса и сокращает лишние этапы.

Усиление: Добавить к доходу пищевого комбината, пекарни или мастерской

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Логист

Организует доставку и размещение. Планирует маршрут и порядок поставки оборудования.

Усиление: Снизить цену покупки завода, лесопилки или электростанции

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Энергетик

Повышает эффективность энергосистем. Анализирует расход энергии в учебном кейсе и предлагает улучшения.

Усиление: Добавить к доходу одной электростанции

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Юрист

Делает договорённости проверяемыми. Описывает предмет, срок, оплату и приёмку сделки между компаниями.

Усиление: Уменьшить один договорный штраф компании

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Строитель

Организует строительные работы. Составляет последовательность работ и проверяет готовность объекта.

Усиление: Снизить цену покупки одного здания, кроме парка

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

SMM-специалист

Продвигает компанию через контент. Создаёт макет публикации с аудиторией и понятным призывом к действию.

Усиление: Добавить к доходу одного кафе, магазина или кинотеатра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Копирайтер

Пишет понятные тексты. Создаёт предложение для клиента без неподтверждённых обещаний.

Усиление: Увеличить доход одного кафе или кинотеатра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Специалист по качеству

Сокращает ошибки и брак. Разрабатывает чек-лист проверки и критерии приёмки.

Усиление: Добавить к доходу одного завода или мастерской

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Эколог

Снижает воздействие бизнеса на среду. Обосновывает экологическое улучшение и измеримый результат.

Усиление: Увеличить выплату за один принятый экологический проект

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Аудитор

Находит ошибки в учёте. Проверяет расчёт другой компании с её согласия, представляет акт сверки.

Усиление: Уменьшить один предъявленный компании денежный штраф

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____

Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Аналитик данных

Превращает сведения в решения. Сравнивает показатели компаний, показывает вывод в таблице или графике.

Усиление: Увеличить доход одного выбранного бизнеса компании

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Архитектор

Проектирует объекты и пространства. Рисует план объекта с учётом потребностей пользователей.

Усиление: Снизить цену покупки дома, отеля или бизнес-центра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

PR-специалист

Формирует репутацию компании. Готовит публичное сообщение о подтверждённом результате компании.

Усиление: Увеличить выплату за один принятый проект для города

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Продуктовый менеджер

Соединяет потребность клиента и бизнес-решение. Предлагает улучшение услуги и способ проверить спрос.

Усиление: Добавить к доходу одного магазина, кафе или мастерской

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Управляющий недвижимостью

Повышает эффективность использования помещений. Предлагает размещение арендаторов и план обслуживания.

Усиление: Добавить к доходу одного дома, отеля или бизнес-центра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Медиатор

Помогает сторонам договориться. Вслушивается компании и фиксирует добровольное решение игрового спора.

Усиление: Уменьшить один штраф компании по урегулированному спору

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Инвестиционный аналитик

Выбирает направления развития. Сравнивает варианты вложений и планирует запуск нового бизнеса.

Усиление: Увеличить доход одного бизнеса, впервые купленного в этом раунде

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

Дизайнер

Делает продукт удобным и понятным. Рисует макет вывески, пространства или интерфейса и объясняет выбор.

Усиление: Снизить цену покупки кафе, магазина или кинотеатра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Организатор мероприятий

Создаёт события для людей. Готовит программу, роли и бюджет события под конкретную аудиторию.

Усиление: Добавить к доходу одного кинотеатра, кафе или отеля

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Специалист по безопасности

Предупреждает риски и сбои. Находит опасные точки в учебной схеме и составляет план мер.

Усиление: Добавить к доходу одного завода, кинотеатра или отеля

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

HR-специалист

Подбирает людей под задачи. Согласует роль специалиста, условия найма и ожидаемый результат.

Усиление: Увеличить оплату за один выполненный заказ по найму

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Тестировщик

Проверяет работоспособность решений. Испытывает чужой макет, фиксирует ожидаемый и фактический результат.

Усиление: Уменьшить один штраф за некачественное исполнение

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Предприниматель

Запускает новые направления. Защищает бизнес-модель с клиентом, ценой и расходами.

Усиление: Увеличить доход первого нового бизнеса компании в текущем раунде

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Финансист

Планирует финансирование компании. Планирует кредит и снижает проценты при его погашении.

Усиление: Уменьшить проценты по одному погашаемому кредиту

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Менеджер продаж

Помогает заключать сделки. Находит заказчика, согласует результат и стоимость услуги.

Усиление: Увеличить доход одного магазина или пекарни

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

IT-специалист

Автоматизирует повторяющиеся действия. Рисует алгоритм цифрового сервиса и обрабатывает ошибки.

Усиление: Добавить к доходу одной мастерской или бизнес-центра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Исследователь клиентов

Выясняет потребности пользователей. Опрашивает представителей других компаний, оформляет выводы.

Усиление: Увеличить доход одного магазина или отеля

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Специалист по кибербезопасности

Защищает информацию и доступ. Находит риски в учебном сервисе и предлагает меры без реального взлома.

Усиление: Уменьшить потерю компании по одному событию цифрового сбоя

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок

Компания

Подпись ведущего станции за применение — по циклам:

Инженер

Улучшает работу производства. Находит узкое место и предлагает техническое изменение.

Усиление: Добавить к доходу производства: ур. 1 – одно +500, ур. 2 – два по +500, ур. 3 – два по +1 000

Ур. 1
500

Ур. 2
2 × 500

Ур. 3
2 × 1 000

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение – по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Бренд-менеджер

Создаёт узнаваемый образ бизнеса. Формулирует позиционирование, оформляет название и фирменное обещание.

Усиление: Добавить к доходу одного отеля или бизнес-центра

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение – по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Бухгалтер

Ведёт учёт денег и проверяет расчёты. Сверяет кассу и даты погашения, оформляет перенос части долга.

Усиление: Перенести на один раунд выплату части долга

Ур. 1
1 000

Ур. 2
2 000

Ур. 3
3 000

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение – по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Научный исследователь

Разрабатывает и проверяет гипотезы. Помогает оформить собственную разработку и план её проверки.

Усиление: Увеличить прибавку от одного действующего патента на доход производства

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение – по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Руководитель проекта

Организует командную работу. Распределяет роли, сроки и порядок проверки общего результата.

Усиление: Увеличить выплату за один принятый совместный проект

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение – по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Маркетолог

Привлекает клиентов. Определяет аудиторию и предлагает рекламное сообщение.

Усиление: Добавить к доходу одного магазина или кафе

Ур. 1
500

Ур. 2
1 000

Ур. 3
1 500

Игрок _____ Компания _____

Подпись ведущего станции за применение – по циклам:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Конверт № 1

Прорыв

Компания

Компания

Прорыв

Конверт № 1

Конверт № 2

ЛОГФНИФ

КОМПАНИЯ

Компания

ФИНФЛОУ

Конверт № 2

Конверт № 3

Синерс

Компания

Компания

Синерс

Конверт № 3

Конверт № 4

Горизонт

Компания

Компания

Горизонт

Конверт № 4

Конверт № 5

Вектор

Компания

Компания

Вектор

Конверт № 5

Конверт № 6

Импульс

Компания

Компания

Импульс

Конверт № 6

Конверт № 7

Атлас

Компания

Компания

Атлас

Конверт № 7

Конверт № 8

Орбита

Компания

Компания

Орбита

Конверт № 8

Конверт № 9

КВАНТ

Компания

Компания

КВАНТ

Конверт № 9

Конверт № 10

ПОЛЮС

Компания

Компания

ПОЛЮС

Конверт № 10

Конверт № 11

НОВАТОР

Компания

Компания

НОВАТОР

Конверт № 11

Конверт № 12

Магистраль

Компания

Компания

Магистраль

Конверт № 12

Таймер, табло, раунды переговоров · Проекты для города: выплата 500–
1 500 ₽ · Механики сцены и Свободный микрофон

Ведущий

Станция

Станция

Ведущий

Таймер, табло, раунды переговоров · Проекты для города: выплата 500–
1 500 ₽ · Механики сцены и Свободный микрофон

Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₺ долга · Погашение кредита · Расчёты
между компаниями: кто → кому, сумма, за что

Банк

Станция

Станция

Банк

Кредит 15% за цикл, лимит 15 000 ₺ долга · Погашение кредита · Расчёты
между компаниями: кто → кому, сумма, за что

Поставщик: завод → здание услуг
Покупка здания по цене каталога · Продажа городу по цене выкупа ·

Инфраструктура

Станция

Станция

Инфраструктура

Покупка здания по цене каталога · Продажа городу по цене выкупа ·
Поставщик: завод → здание услуг

Город

Лот 1 из 3

Парк

Цена = оценка

3 000 ₽

Доход за цикл

—

Выкуп

1 500 ₽

Коммуналка

100 ₽

+500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании

Компания

№ строки

Город

Лот 2 из 3

Парк

Цена = оценка

3 000 ₽

Доход за цикл

—

Выкуп

1 500 ₽

Коммуналка

100 ₽

+500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании

Компания

№ строки

Город

Лот 3 из 3

Парк

Цена = оценка

3 000 ₽

Доход за цикл

—

Выкуп

1 500 ₽

Коммуналка

100 ₽

+500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Дом

Цена = оценка

5 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Лесопилка

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Дом

Цена = оценка

5 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Лесопилка

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Дом

Цена = оценка

5 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Лесопилка

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Мастерская

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Металлоперерабатывающий завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Мастерская

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Металлоперерабатывающий завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Мастерская

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Металлоперерабатывающий завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Магазин

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Стекольный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Магазин

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Стекольный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Магазин

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Стекольный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Кафе

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Кафе

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Кафе

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Пекарня

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Пекарня

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Пекарня

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Кинотеатр

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

3 000 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Кинотеатр

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

3 000 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Кинотеатр

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

3 000 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Отель

Цена = оценка

12 000 ₽

Доход за цикл

3 500 ₽

Выкуп

7 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Кирпичный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Отель

Цена = оценка

12 000 ₽

Доход за цикл

3 500 ₽

Выкуп

7 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Кирпичный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Отель

Цена = оценка

12 000 ₽

Доход за цикл

3 500 ₽

Выкуп

7 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Кирпичный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Бизнес-центр

Цена = оценка

15 000 ₽

Доход за цикл

4 000 ₽

Выкуп

9 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Бизнес-центр

Цена = оценка

15 000 ₽

Доход за цикл

4 000 ₽

Выкуп

9 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Бизнес-центр

Цена = оценка

15 000 ₽

Доход за цикл

4 000 ₽

Выкуп

9 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Лесопилка

Цена = оценка

8 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Лесопилка

Цена = оценка

8 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Лесопилка

Цена = оценка

8 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Кирпичный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Кирпичный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Кирпичный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Стекольный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Стекольный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Стекольный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Пищевой комбинат

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Пищевой комбинат

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Пищевой комбинат

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Электростанция

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Электростанция

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Электростанция

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Металлоперераба завод

Цена = оценка

10 000 ₹

Доход за цикл

2 500 ₹

Выкуп

6 000 ₹

Коммуналка

300 ₹

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Металлоперераба завод

Цена = оценка

10 000 ₹

Доход за цикл

2 500 ₹

Выкуп

6 000 ₹

Коммуналка

300 ₹

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Металлоперераба завод

Цена = оценка

10 000 ₹

Доход за цикл

2 500 ₹

Выкуп

6 000 ₹

Коммуналка

300 ₹

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Город

Лот 1 из 3

Парк

Цена = оценка

3 000 ₽

Доход за цикл

—

Выкуп

1 500 ₽

Коммуналка

100 ₽

+500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании

Компания

№ строки

Город

Лот 2 из 3

Парк

Цена = оценка

3 000 ₽

Доход за цикл

—

Выкуп

1 500 ₽

Коммуналка

100 ₽

+500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании

Компания

№ строки

Город

Лот 3 из 3

Парк

Цена = оценка

3 000 ₽

Доход за цикл

—

Выкуп

1 500 ₽

Коммуналка

100 ₽

+500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Дом

Цена = оценка

5 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Лесопилка

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Дом

Цена = оценка

5 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Лесопилка

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Дом

Цена = оценка

5 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Лесопилка

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Мастерская

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Металлоперерабатывающий завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Мастерская

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Металлоперерабатывающий завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Мастерская

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Металлоперерабатывающий завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Магазин

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Стекольный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Магазин

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Стекольный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Магазин

Цена = оценка

6 000 ₽

Доход за цикл

1 500 ₽

Выкуп

3 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Стекольный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Кафе

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Кафе

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Кафе

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Пекарня

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Пекарня

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Пекарня

Цена = оценка

7 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 000 ₽

Коммуналка

200 ₽

Поставщик (+50%): Пищевой комбинат

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Кинотеатр

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

3 000 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Кинотеатр

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

3 000 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Кинотеатр

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

3 000 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Отель

Цена = оценка

12 000 ₽

Доход за цикл

3 500 ₽

Выкуп

7 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Кирпичный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Отель

Цена = оценка

12 000 ₽

Доход за цикл

3 500 ₽

Выкуп

7 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Кирпичный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Отель

Цена = оценка

12 000 ₽

Доход за цикл

3 500 ₽

Выкуп

7 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Кирпичный завод

Компания

№ строки

Услуги

Лот 1 из 3

Бизнес-центр

Цена = оценка

15 000 ₽

Доход за цикл

4 000 ₽

Выкуп

9 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Услуги

Лот 2 из 3

Бизнес-центр

Цена = оценка

15 000 ₽

Доход за цикл

4 000 ₽

Выкуп

9 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Услуги

Лот 3 из 3

Бизнес-центр

Цена = оценка

15 000 ₽

Доход за цикл

4 000 ₽

Выкуп

9 000 ₽

Коммуналка

400 ₽

Поставщик (+50%): Электростанция

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Лесопилка

Цена = оценка

8 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Лесопилка

Цена = оценка

8 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Лесопилка

Цена = оценка

8 000 ₽

Доход за цикл

2 000 ₽

Выкуп

4 500 ₽

Коммуналка

200 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Кирпичный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Кирпичный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Кирпичный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Стекольный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Стекольный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Стекольный завод

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Пищевой комбинат

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Пищевой комбинат

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Пищевой комбинат

Цена = оценка

9 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

5 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Электростанция

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Электростанция

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Электростанция

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 1 из 3

Металлоперераба завод

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 2 из 3

Металлоперераба завод

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Производство

Лот 3 из 3

Металлоперераба завод

Цена = оценка

10 000 ₽

Доход за цикл

2 500 ₽

Выкуп

6 000 ₽

Коммуналка

300 ₽

Снабжает до 2 зданий услуг

Компания

№ строки

Защита патента до 3 минут · Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ·
Соглашение между компаниями о патенте

Наука

Станция

Станция

Наука

Защита патента до 3 минут · Эффект: доход здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ·
Соглашение между компаниями о патенте

Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать · Выплата за обучение: 2 000 /
3 000 ₺ · Найм специалиста другой компании

Биржа труда

Станция

Станция

Биржа труда

Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать · Выплата за обучение: 2 000 /
3 000 ₺ · Найм специалиста другой компании

Рабочая таблица и табло на экране · Сверка кассы в паузе и в финале ·
Второй подсчёт капитала

Учёт

Станция

Станция

Учёт

Рабочая таблица и табло на экране · Сверка кассы в паузе и в финале ·
Второй подсчёт капитала

QR-код, данные для платформы БПТ, конверты

Регистрация

Вход

Вход

Регистрация

QR-код, данные для платформы БПТ, конверты

40 секунд о самой невероятной покупке в жизни

Свободный микрофон

Цена

Цена

Свободный микрофон

40 секунд о самой невероятной покупке в жизни